

# Kapitel WT:III

## III. Dokumentensprachen

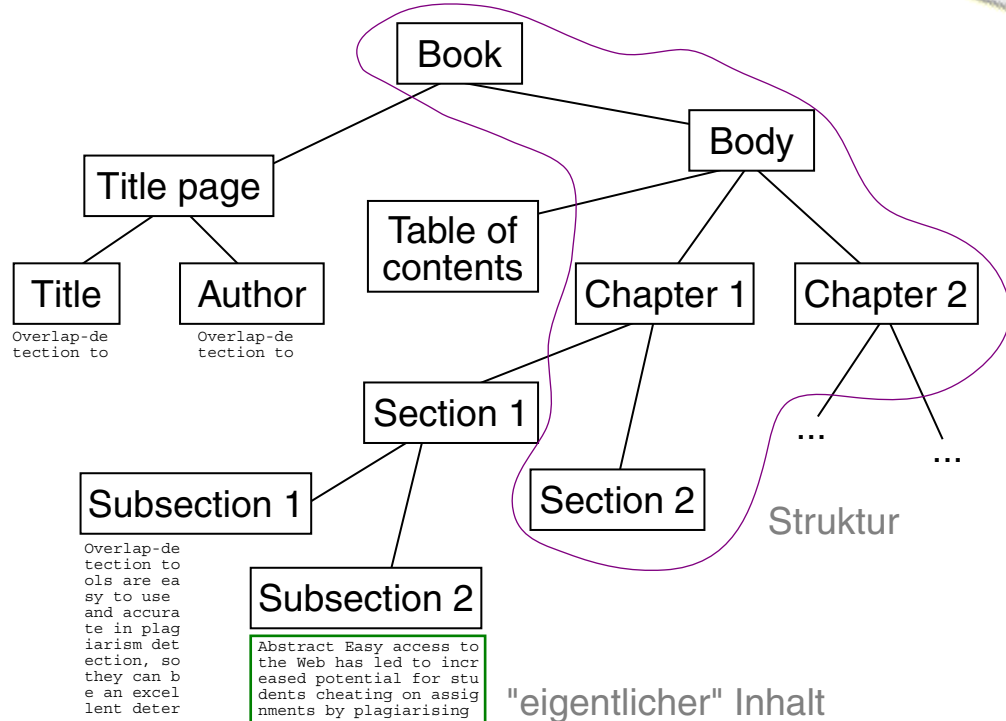
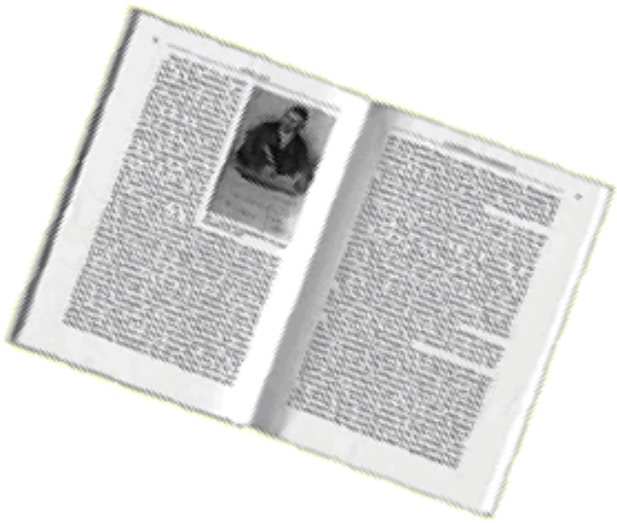
- ❑ Auszeichnungssprachen
- ❑ HTML
- ❑ Cascading Stylesheets CSS
- ❑ XML-Grundlagen
- ❑ XML-Schema
- ❑ Die XSL-Familie
- ❑ APIs für XML-Dokumente

# Auszeichnungssprachen

## Einführung

Trennung von

1. Dokument **struktur**
2. Dokument **inhalt**
3. Dokument **darstellung** bzw. Layout



## Darstellung

<i>Blackletter ITC</i>	<b>ACTION IS</b>	<i>Informal Roman</i>
<i>Brush Script MT</i>	Andy	<b>Jokerman</b>
Bradley Hand ITC	<b>Arial Black</b>	Jutice ITC
Caveat MT	<b>Bauhaus 93</b>	Kindergarten
<i>Edwardian Script ITC</i>	Bell MT	<b>Kristen ITC</b>
<i>French Script ITC</i>	<b>Broadway</b>	Maiandra GD
<i>Freestyle Script</i>	CASTELLAR	Modern No. 20
Gigi	Comic Sans MS	Papyrus
Harrington	<b>Cooper Black</b>	Parade
<i>Harlow Solid Italic</i>	COPPERPLATE	<b>Revue</b>
Monotype Corsiva	Enviro	Sirona
<b>Materna MT</b>	<b>Forté</b>	Tempus Sans ITC
Pristina	Footlight MT Light	ThinkerToy
<i>Shelley Delante BT</i>	Iradi	Verdana
<i>Strada</i>	High Tower Text	<b>VIKING</b>

# Auszeichnungssprachen

## Einführung

Beispiel  $\text{\LaTeX}$ :

```
\documentclass{llncs}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[german,american]{babel}
\usepackage{graphicx}

\begin{document}

\title{Fuzzy Fingerprints for Near Similarity Search}
\titlerunning{Fuzzy Fingerprints\ldots}

\author{Benno Stein\inst{1}}
\institute{Faculty of Media, Media Systems}

\maketitle

\begin{abstract}
This paper introduces a particular form of fuzzy-fingerprints--their
construction, their interpretation, and their use in the field of
information retrieval.
\end{abstract}
```

...

# Auszeichnungssprachen

## Einführung

Beispiel  $\text{\LaTeX}$ :

```
\documentclass{llncs}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[german,american]{babel}
\usepackage{graphicx}

\begin{document}

\title{Fuzzy Fingerprints for Near Similarity Search}
\titlerunning{Fuzzy Fin

\author{Benno Stein\ins
\institute{Faculty of M

\maketitle

\begin{abstract}
This paper introduces a
construction, their int
information retrieval.
\end{abstract}

...

```

## Fuzzy Fingerprints for Near Similarity Search

Benno Stein<sup>1</sup>

Faculty of Media, Media Systems

**Abstract** This paper introduces a particular form of fuzzy-fingerprints—their construction, their interpretation, and their use in the field of information retrieval.

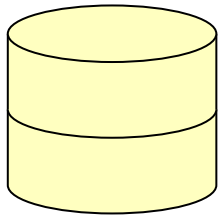
...

# Auszeichnungssprachen

## Einführung

Trennung von Struktur, Inhalt und Darstellung ermöglicht:

- ❑ Layout- und geräteunabhängige Archivierung
- ❑ maschinelle Analyse und Verarbeitung von Strukturinformation.  
Beispiele: Indexe, Seitenzahlen, Verweise, Zitate
- ❑ **Single-Source-Prinzip**: die Änderung an *einer* Quelle wird in allen nachfolgenden Layout-Prozessen nachvollzogen
- ❑ Stichworte: *Database Publishing, Cross Media Publishing*



## Bemerkungen:

- ❑ Mögliche Zielformate eines Layout-Prozesses:
  - Portable Document Format PDF
  - Postscript PS
  - Rich Text Format RTF
  - Extended Markup Language XML
  - Hypertext Markup Language HTML
  - Programm-Code
  - Hilfedateien [[Wikipedia](#)]

# Auszeichnungssprachen

## Einführung

Merkmale von Auszeichnungssprachen:

- ❑ Strukturinformation wird in den „eigentlichen“ Inhalt integriert.  
→ Metasprache zur Auszeichnung von Strukturinformation
- ❑ Auszeichnung = Markup  
Auszeichnungssprache = Markup-Sprache
- ❑ Markup-Symbol (*Tag*) = Wort aus der Markup-Sprache;  
insbesondere: Unterscheidung von Start-Tags und End-Tags

# Auszeichnungssprachen

## Einführung

Merkmale von Auszeichnungssprachen:

- ❑ Strukturinformation wird in den „eentlichen“ Inhalt integriert.  
→ Metasprache zur Auszeichnung von Strukturinformation
- ❑ Auszeichnung = Markup  
Auszeichnungssprache = Markup-Sprache
- ❑ Markup-Symbol (*Tag*) = Wort aus der Markup-Sprache;  
insbesondere: Unterscheidung von Start-Tags und End-Tags

Forderungen an Auszeichnungssprachen:

- ❑ Syntax und Semantik von Markup-Symbolen definierbar
- ❑ erweiterbar hinsichtlich neuer Strukturelemente und Dokumententypen
- ❑ von Menschen schreib- und lesbar
- ❑ einbettbar in Programmiersprachen
- ❑ offen für zukünftige Entwicklungen: neue Medientypen, Medienintegration



# Auszeichnungssprachen

## SGML

### Historie:

60er einheitliches Datenformat soll Datenverarbeitung flexibler machen

70er C. Goldfarb entwickelt bei IBM die Generalized Markup Language GML

1986 Standardisierung von GML → SGML = Standard GML, ISO/IEC 8879

# Auszeichnungssprachen

## SGML

### Historie:

60er einheitliches Datenformat soll Datenverarbeitung flexibler machen

70er C. Goldfarb entwickelt bei IBM die Generalized Markup Language GML

1986 Standardisierung von GML → SGML = Standard GML, ISO/IEC 8879

### Konzepte von SGML:

#### 1. SGML-Deklaration

Definiert Zeichenvorrat, Steuerzeichen, Auszeichnungsregeln für Parser.

#### 2. Document Type Definition, DTD (Dokumentenklasse)

Definiert die Elementtypen eines SGML-Dokuments, „gegen“ die der Parser analysiert. Die Elementtypen bilden einen Strukturbaum.

#### 3. SGML-Dokument

Enthält eine Instanz des Strukturbaums gemäß einer DTD.  
Die Blätter des Strukturbaums bilden den eigentlichen Inhalt.

# Auszeichnungssprachen

## SGML

### Historie:

60er einheitliches Datenformat soll Datenverarbeitung flexibler machen

70er C. Goldfarb entwickelt bei IBM die Generalized Markup Language GML

1986 Standardisierung von GML → SGML = Standard GML, ISO/IEC 8879

### Konzepte von SGML:

#### 1. SGML-Deklaration

Definiert Zeichenvorrat, Steuerzeichen, Auszeichnungsregeln für Parser.

#### 2. Document Type Definition, DTD (Dokumentenklasse)

Definiert die Elementtypen eines SGML-Dokuments, „gegen“ die der Parser analysiert. Die Elementtypen bilden einen Strukturbaum.

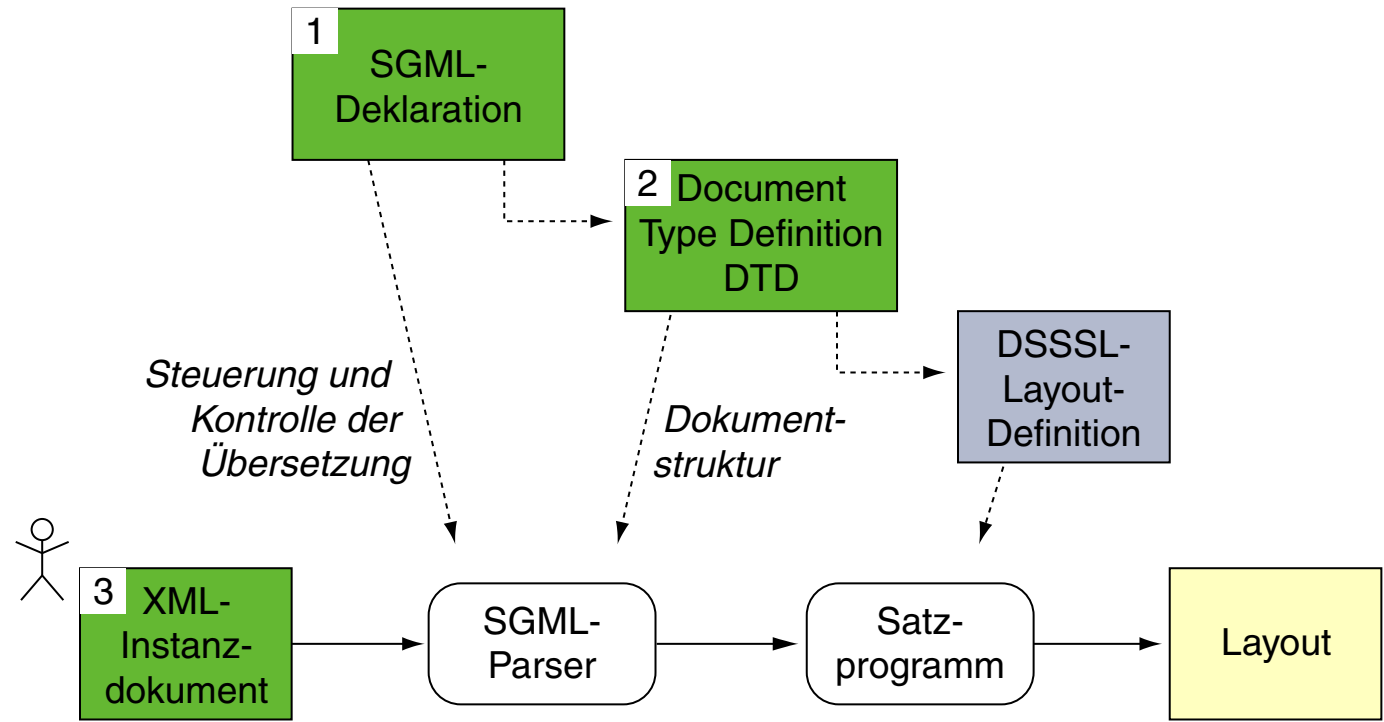
#### 3. SGML-Dokument

Enthält eine Instanz des Strukturbaums gemäß einer DTD.

Die Blätter des Strukturbaums bilden den eigentlichen Inhalt.

# Auszeichnungssprachen

## SGML Dokumentenverarbeitung



## Bemerkungen:

- ❑ Das Formatieren ist nicht Bestandteil von SGML.
- ❑ Für Layout-spezifische und geräteabhängige Definitionen zur Darstellung der in SGML beschriebenen Strukturelemente wurde eine spezielle Sprache, die *Document Style Semantics and Specification Language* DSSSL („Dissel“ ausgesprochen) entwickelt. [\[Wikipedia, DSSSL-Portal\]](#)
- ❑ Von Legacy-Anwendungen abgesehen wird DSSSL praktisch nicht mehr eingesetzt. Cascading Style Sheets (ab Level 3, CSS3) hat sich zu einer Alternative sowohl für DSSSL als auch für Stylesheet-Sprachen wie XSL-FO entwickelt. [\[Wikipedia\]](#)

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III HTML] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

**Beispiel:**

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
...  
</table>
```

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Elementinstanz [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

**Beispiel:**

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
  ...  
</table>
```

**Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*)** [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close  
end-tag   ::= etag-open identifier tag-close  
attribute ::= identifier = "value"
```

**Konkrete Syntax für Markup-Symbole** (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open  ::= <  
etag-open  ::= </  
tag-close  ::= >  
identifier ::= {xchar}+  
value      ::= {char}+
```

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

Beispiel:

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
  ...  
</table>
```

Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*) [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close  
end-tag    ::= etag-open identifier tag-close  
attribute  ::= identifier = "value"
```

Konkrete Syntax für Markup-Symbole (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open   ::= <  
etag-open   ::= </  
tag-close   ::= >  
identifier  ::= {xchar}+  
value       ::= {char}+
```



# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

Beispiel:

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
  ...  
</table>
```

Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*) [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close  
end-tag   ::= etag-open identifier tag-close  
attribute ::= identifier = "value"
```

Konkrete Syntax für Markup-Symbole (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open   ::= <  
etag-open   ::= </  
tag-close   ::= >  
identifier  ::= {xchar}+  
value       ::= {char}+
```

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

Beispiel:

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
  ...  
</table>
```

Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*) [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close  
end-tag   ::= etag-open identifier tag-close  
attribute ::= identifier = "value"
```

Konkrete Syntax für Markup-Symbole (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open   ::= <  
etag-open   ::= </  
tag-close   ::= >  
identifier  ::= {xchar}+  
value       ::= {char}+
```

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

Beispiel:

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">
...
</table>
```

Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*) [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close
end-tag   ::= etag-open identifier tag-close
attribute ::= identifier = "value"
```

Konkrete Syntax für Markup-Symbole (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open   ::= <
etag-open   ::= </
tag-close   ::= >
identifier  ::= {xchar}+
value       ::= {char}+
```

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

Beispiel:

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
  ...  
</table>
```

Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*) [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close  
end-tag   ::= etag-open identifier tag-close  
attribute ::= identifier = "value"
```

Konkrete Syntax für Markup-Symbole (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open   ::= <  
etag-open   ::= </  
tag-close   ::= >  
identifier  ::= {xchar}+  
value       ::= {char}+
```

# Auszeichnungssprachen

## SGML-Dokument

Allgemeine Form einer SGML-Element**instanz** [WT:III [HTML](#)] :

```
<elementname {attribute}*> ... </elementname>
```

Beispiel:

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" border="0">  
...  
</table>
```

Abstrakte Syntax für Markup-Symbole (*Tags*) [Wikipedia: [BNF](#), [EBNF](#)] :

```
start-tag ::= stag-open identifier {attribute}* tag-close  
end-tag ::= etag-open identifier tag-close  
attribute ::= identifier = "value"
```

Konkrete Syntax für Markup-Symbole (festgelegt in der [SGML-Deklaration](#)):

```
stag-open ::= <  
etag-open ::= </  
tag-close ::= >  
identifier ::= {xchar}+  
value ::= {char}+
```

# Auszeichnungssprachen

## Document Type Definition [WT:III XML]

Die DTD definiert:

1. Art und Aufbau von Elementtypen für eine Klasse von Dokumenten  
= die Inhaltsmodelle der Elementtypen
2. die in Elementinstanzen verwendbaren Attribute und ihre Datentypen
3. verschiedene Arten von Textkonstanten, sogenannte *Entities*

# Auszeichnungssprachen

## Document Type Definition (Fortsetzung)

Beispiel für die Definition eines Elementtyps in einer DTD:

```
<!ELEMENT book                (titlepage, body)>
<!ELEMENT titlepage          (title, author)>
<!ELEMENT body               (table-of-contents, chapter+)>
<!ELEMENT chapter            (chapterhead, section+)>
<!ELEMENT title              (#PCDATA)>
```

# Auszeichnungssprachen

## Document Type Definition (Fortsetzung)

Beispiel für die Definition eines Elementtyps in einer DTD:

```
<!ELEMENT book                (titlepage, body)>
<!ELEMENT titlepage           (title, author)>
<!ELEMENT body                (table-of-contents, chapter+)>
<!ELEMENT chapter             (chapterhead, section+)>
<!ELEMENT title               (#PCDATA)>
```

<!ELEMENT	Beginn des Elementtyps
chapter	Name des Elementtyps
(	Beginn des Inhaltsmodells
chapterhead,	genau ein Kapitelkopf muss vorkommen
section+	mindestens ein Abschnitt muss vorkommen
)	Beginn des Inhaltsmodells
>	Ende des Elementtyps
#PCDATA	Datentyp "Parsed Character Data" [w3schools <a href="#">1</a> , <a href="#">2</a> ]



# Auszeichnungssprachen

## Document Type Definition (Fortsetzung)

Beispiel für die Definition eines Elementtyps in einer DTD:

```
<!ELEMENT book                (titlepage, body)>
<!ELEMENT titlepage           (title, author)>
<!ELEMENT body                (table-of-contents, chapter+)>
<!ELEMENT chapter             (chapterhead, section+)>
<!ELEMENT title               (#PCDATA)>
```

<!ELEMENT	Beginn des Elementtyps
chapter	Name des Elementtyps
(	Beginn des Inhaltsmodells
chapterhead,	genau ein Kapitelkopf muss vorkommen
section+	mindestens ein Abschnitt muss vorkommen
)	Beginn des Inhaltsmodells
>	Ende des Elementtyps
#PCDATA	Datentyp "Parsed Character Data" [w3schools <a href="#">1</a> , <a href="#">2</a> ]

Beispiel für die Definition einer Textkonstante (*Entity*):

```
<!ENTITY euro                  "&#8364;"> [w3schools DTD, HTML]
```

## Bemerkungen:

- ❑ Die Elemente einer DTD können in einem SGML-Dokument instantiiert werden und dienen so im eigentlichen Inhalt als Markup.
- ❑ Entities werden durch den Aufruf `&Entityname;` referenziert.
- ❑ DTDs lassen sich auf zwei Arten einsetzen:
  1. Zur Analyse, um vorgegebene Dokumente zu validieren.
  2. Zur Synthese, um neue Dokumente zu generieren.

# Auszeichnungssprachen

## Zusammenhang SGML, XML, HTML, XHTML

XML, *Extensible Markup Language*, ist eine Teilmenge von SGML, die speziell auf die Bedürfnisse des WWW zugeschnitten und stark vereinfacht ist:

- XML hat eine feste, nicht veränderbare SGML-Deklaration.

# Auszeichnungssprachen

## Zusammenhang SGML, XML, HTML, XHTML

XML, *Extensible Markup Language*, ist eine Teilmenge von SGML, die speziell auf die Bedürfnisse des WWW zugeschnitten und stark vereinfacht ist:

- XML hat eine feste, nicht veränderbare SGML-Deklaration.

HTML, *Hypertext Markup Language*, ist eine Teilmenge von SGML und ist, verglichen mit XML, noch weiter eingeschränkt:

- HTML hat eine feste, nicht veränderbare SGML-Deklaration.
- HTML hat eine feste Dokumentstruktur und folglich nur *eine* DTD.  
→ Kein Austausch von SGML-Deklaration und DTD erforderlich.

# Auszeichnungssprachen

## Zusammenhang SGML, XML, HTML, XHTML

XML, *Extensible Markup Language*, ist eine Teilmenge von SGML, die speziell auf die Bedürfnisse des WWW zugeschnitten und stark vereinfacht ist:

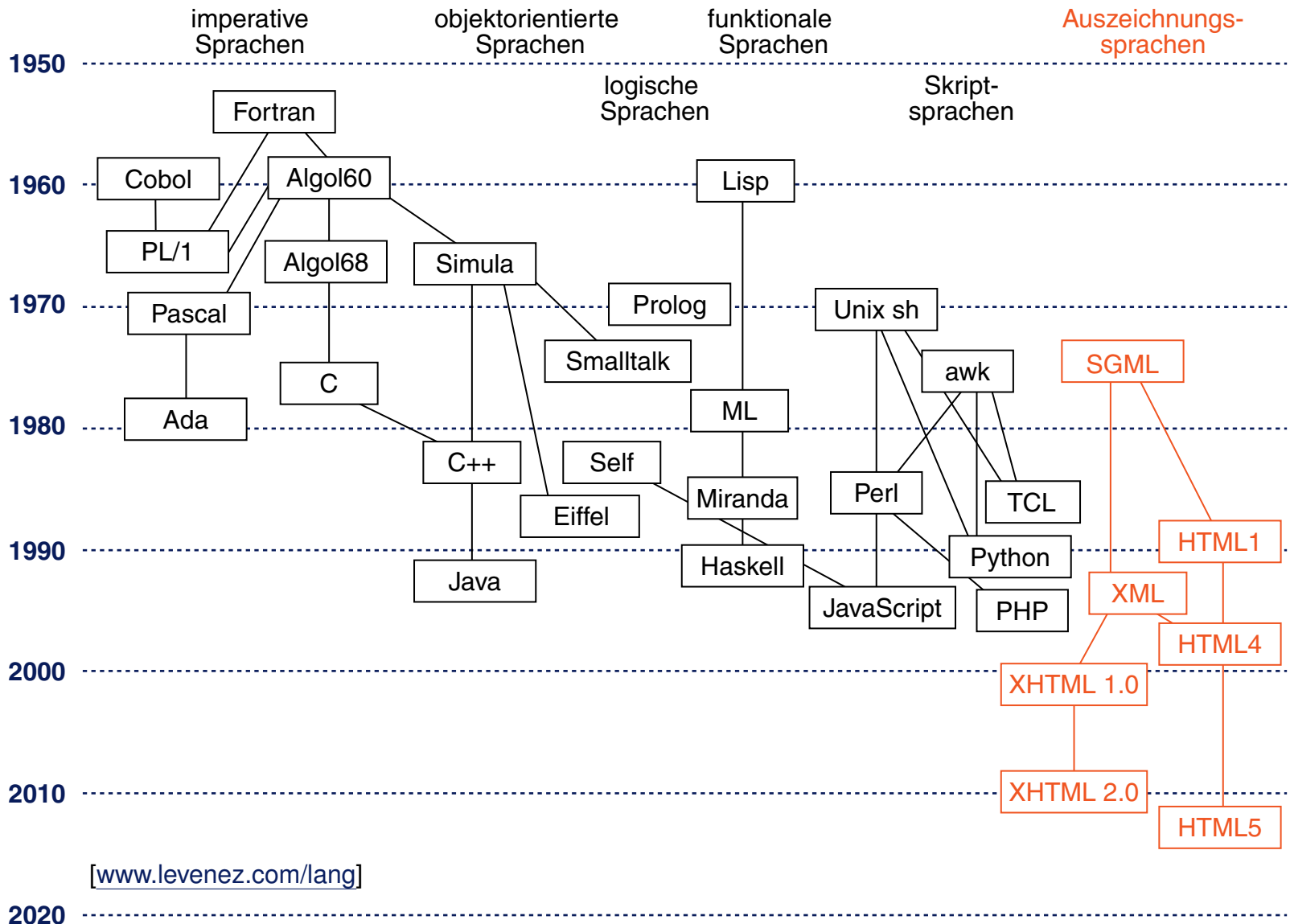
- XML hat eine feste, nicht veränderbare SGML-Deklaration.

HTML, *Hypertext Markup Language*, ist eine Teilmenge von SGML und ist, verglichen mit XML, noch weiter eingeschränkt:

- HTML hat eine feste, nicht veränderbare SGML-Deklaration.
- HTML hat eine feste Dokumentstruktur und folglich nur *eine* DTD.  
→ Kein Austausch von SGML-Deklaration und DTD erforderlich.

XHTML, *Extensible HyperText Markup Language*, ist die Definition von HTML auf Basis von XML.

# Auszeichnungssprachen



[[www.levenez.com/lang](http://www.levenez.com/lang)]