

9 —

# JavaScript

20. Januar 2014 – Gruppe Tobias

JavaScript  $\neq$  Java

JavaScript ist eine Skriptsprache um **Benutzerinteraktionen auszuwerten, Inhalte zu verändern, nachzuladen** oder zu **generieren** und so die Möglichkeiten von HTML und CSS zu erweitern.

```
<html>
  <head>
    <script src="script.js"></script>
    [...]
  </head>
  <body>
    <p id="text">Lorem ipsum</p>
  </body>
</html>
```

```
var Wolfgang;
```

```
var Wolfgang = 41;
```

```
var Wolfgang = 41;
```

```
var Brigitte = 38;
```

```
var Wolfgang = 41;
```

```
var Brigitte = 38;
```

```
var gemeinsamesAlter = Wolfgang + Brigitte;
```



```
var Vorname = "Manfred";
```

```
var Nachname = "Müller";
```

```
var Name = Vorname + Nachname;
```

```
function gibMirName() {  
    var Vorname = "Manfred";  
    var Nachname = "Müller";  
    return Vorname + Nachname;  
}
```

```
function gibMirName() {  
    var Vorname = "Manfred";  
    var Nachname = "Müller";  
    return Vorname + Nachname;  
}
```

```
var Name = gibMirName();
```

# Demo!

[uni.tobiaswolf.me/webbasics/9/demo.zip](http://uni.tobiaswolf.me/webbasics/9/demo.zip)

# Datentypen

```
var Name = "Bauhaus";
```

string

```
var Gruendungsjahr = 1919;
```

number

```
var Lehrer = ["Walter", "Oskar", "Johannes"];
```

array

```
var Zusammenfassung = {
```

object

```
    Name: "Bauhaus",
```

```
    Gruendungsjahr: 1919,
```

```
    Lehrer: Lehrer
```

```
}
```