

Experimentieren mit Technologien von morgen

Die Fakultät Medien lädt ein zur 3. OpenLab-Night

(medien) Wie funktionieren echtzeit-simulierte Handpuppen? Wie entdeckt der Plagiarism Finder Plagiate im Internet? Und wie können exakte Projektionen auf beliebige Oberflächen hergestellt werden? Die OpenLab-Night 2006 der Fakultät Medien am 13. Februar 2006 gibt die Antworten.

Denn zum dritten Mal in Folge präsentiert der Studiengang Mediensysteme seine aktuellen Projekte und Arbeiten – darunter z.B. PhoneGuide, SmartProjector, Sensation oder Puppets & Hands. Die neuen Entwicklungen können einen Abend lang in den Laboren der Bauhausstraße 11 ausprobiert und getestet werden: Der Besucher experimentiert dabei schon heute mit den Technologien von morgen.

Wer wissen möchte, wie moderne Mediensysteme unsere Welt verändern, kann zur OpenLab-Night Zukunftstechnologien kennen lernen: Das eigene Handy kann als PhoneGuide mittels multimedialer Informationen durch Museen führen. Die Leinwand, die spätestens zur Fußball-Weltmeisterschaft 2006 bei vielen zum Einsatz kommen würde, braucht dann keiner mehr: Die SmartProjektor-Technologie lässt die Projektion auch auf Vorhänge oder Natursteinwände zu. Neue Navigationsmöglichkeiten ermöglichen Spaziergänge in unendlichen virtuellen Weiten. Und Sensoren können menschliche Interaktionen und Kooperationen unterstützen.

Studierende und Lehrende stellen ihre Forschungsergebnisse nicht nur vor – sie werden den Besuchern die neuen Technologien auch detailliert erklären sowie für Fragen und Diskussionen zur Verfügung stehen. Die Fakultät Medien zeigt neben klassischer Grundlagenforschung stark benutzerorientierte Entwicklungen; verschiedene Arbeiten sind bereits patentiert und die kommerzielle Nutzung in Sicht. Zur OpenLab-Night 2006 präsentieren auch die Existenzgründer der Fakultät aus dem Bereich Mediensysteme ihre neuesten Entwicklungen. Die Produkte und Dienstleistungen der Exis-

tenzgründer können sich schon heute auf dem Markt behaupten. Außerdem stellt der Studiengang Mediensysteme gemeinsam mit der Fakultät Architektur das von der Deutschen Forschungsgemeinschaft geförderte Forschungsprojekt ARcave vor. Weitere Teilnehmer an der OpenLab-Night 2006 sind der Kooperationspartner Bennert-Monumedia, das Bildungsportal Thüringen und das Projekt »Combination is Amplification« der Firma Extract aus Enschede, Niederlande. Die Studienberatung der Bauhaus-Universität Weimar wird allen Interessierten die Studiengänge der Fakultät Medien vorstellen und gezielt Schülern und Abiturienten die Inhalte der einzelnen Fachrichtungen näher bringen.

Zur OpenLab-Night lädt der Studiengang Mediensysteme auch seine Alumni ein. Im vergangenen Jahr verabschiedete die Fakultät Medien die ersten Absolventen des noch jungen Bachelor-Studiengangs Mediensysteme. Während des Mediasystems ALUMNI get-together am 13. Februar 2006 um 14 Uhr in der Bauhausstraße 11 sprechen die Alumni über ihre ersten Arbeitserfahrungen und präsentieren ihre Forschungsergebnisse nach dem Studienabschluss.

Die OpenLab-Night findet mit freundlicher Unterstützung von Bennert-Monumedia statt. Weitere Informationen zur Veranstaltung sind unter www.uni-weimar.de/medien zu finden.

Verpassen Sie nicht die OpenLab-Night 2006 – die Fakultät Medien freut sich über Ihren Besuch.

Studiengang Mediensysteme

Der Einsatz computergestützter Medien gehört heute zu den Selbstverständlichkeiten des täglichen Lebens. Computersysteme übernehmen die zentrale Rolle bei der Verwaltung, Aufbereitung, Übermittlung und Präsentation medialer Inhalte. Die rasante Entwicklung in einem der Wachstumsfelder in Wirtschaft und Forschung war die Ausgangsbasis für die Gründung des Studiengangs Mediensysteme 1999. Die Lehre und Forschung im Bereich der Mediensysteme wird getragen von Professuren mit Themenschwerpunkten in den Bereichen Angewandte Mathematik, Computergestützte Gruppenarbeit (CSCW), Computergrafik, Content Management und Webtechnologien, Erweiterte Realität (Augmented Reality), Netzwerktechnologien, Psychophysiologie und Wahrnehmung sowie Virtuelle Realität.

OpenLab-Night 2006

13. 2. 2006

18.30 Uhr – 22.30 Uhr

Bauhausstraße 11

