

### **Ihr möchten teilnehmen?**

Klärt mit Euren Eltern und der Schule ab, ob Ihr an der Veranstaltung, die am bundesweiten Girls' und Boys'Day stattfindet, teilnehmen dürft. Meldet Euch schnell an, die Platzzahl ist auf 30 Schülerinnen und Schüler begrenzt.

### **Wer kann teilnehmen?**

Schülerinnen und Schüler der Klassenstufe 10 bis 13 können teilnehmen.

### **Wie meldet Ihr Euch an?**

Bitte meldet Euch per E-Mail an. Die Plätze sind begrenzt.  
[gleichstellungsbuero@uni-weimar.de](mailto:gleichstellungsbuero@uni-weimar.de)

### **Was kostet die Teilnahme?**

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenfrei.

### **An wen könnt Ihr Euch bei Fragen wenden?**

An das Gleichstellungsbüro der

Bauhaus-Universität Weimar:

Amalienstraße 13

99423 Weimar

Deutschland

Telefon: +49 (0) 36 43/58 42 42

E-Mail: [gleichstellungsbuero@uni-weimar.de](mailto:gleichstellungsbuero@uni-weimar.de)

[www.uni-weimar.de](http://www.uni-weimar.de)

## **SCIENCE MEETS MEDIA**

Interaktiver Workshop für  
Schülerinnen und Schüler

**27. APRIL 2017**

Euch erwarten spannende Einblicke  
in die Bauhaus-Universität Weimar  
als Studienort!

## Was Euch an diesem Tag erwartet

Ihr wollt wissen, wie modernste Software hilft alte Gemäuer zu retten? Wir zeigen Euch, wie man mit Drohnen ein Gebäude befliegt und aus Luftbildern dreidimensionale Modelle erzeugt und visualisiert. Der Praxisworkshop startet im Park an der Ilm: Ihr nutzt eine mit Kamera ausgestattete Drohne zur Befliegung des Tempelherrenhauses und wertet die Bilddaten anschließend im Computer-Vision-Labor aus. Das resultierende 3D-Modell wird anschließend in den Räumen der Virtuellen Realität visualisiert. Nebenbei erfahrt Ihr

etwas über die Welt der Studiengänge Bauingenieurwesen und Medieninformatik. Bei einem kleinen Rundgang über den Campus entdeckt Ihr weitere spannende Arbeitsbereiche. Gemeinsam mit den Studierenden der Bauhaus-Universität Weimar speist Ihr abschließend in der Mensa am Park.

## Ablauf

- |               |  |
|---------------|--|
| 8.30 Uhr      | Anmeldung  |
| 9 bis 10 Uhr  | Begrüßung an der Bauhaus-Universität Weimar, Einführung in den Workshop  |
| 10 bis 12 Uhr | Interaktiver Workshop<br>»Altes Gemäuer im virtuellen Gewand«<br>Analyse und Visualisierung von Bauwerken am Beispiel des Tempelherrenhauses |
| 12 bis 13 Uhr | Kleine Campus-Tour   |
| 13 bis 14 Uhr | Mittagessen in der Mensa am Park<br>(wird kostenfrei zur Verfügung gestellt)   |
| gegen 14 Uhr  | Ende der Veranstaltung   |

