



Absolvent*in Human-Computer Interaction M.Sc.

Internationale*r Expert*in für Human-Computer Interaction mit fundierter Ausbildung an der Bauhaus-Universität Weimar und einem interdisziplinären Hintergrund in Informatik, Design und Psychologie. Bringt praktische Erfahrung aus ihrem Heimatland mit und strebt den Berufseinstieg in Deutschland an, um innovative nutzerzentrierte Technologien und intuitive Interaktionslösungen zu entwickeln.

Demografische Daten

♀ 62% ♂ 38%

Sprachkenntnisse

Deutsch **B1-B2**

Englisch **C1**

1-2 Heimatsprachen

Herkunft

21% Indien/Pakistan
79% 29 weitere Länder

Schwerpunkte und Kompetenzen

- UX/UI Design & benutzerzentriertes Prototyping
- Usability Testing & empirische Benutzeranalysen
- Ergonomie & Psychologie der Mensch-Computer-Interaktion
- Datenverarbeitung & Visualisierung
- VR & Computer Vision, inkl. Deep Learning
- GIS & Bildverarbeitung

Software und Tools

Figma Adobe XD Python
Unity Blender HTML CSS

Methoden

- Usability Testing und A/B-Tests
- Prototyping (Low-Fidelity bis High-Fidelity)
- Qualitative und quantitative Forschungsmethoden zur Nutzerbedarfsanalyse
- Eye Tracking und UX-Forschungstechniken
- Datenanalyse und Machine Learning

Berufsfelder

- UX/UI Designer
- Usability Researcher
- Produktmanager
- Interaktionsdesigner