

# Absolvent\*in Human-Computer Interaction M.Sc.



Internationale\*r Expert\*in für Human-Computer Interaction mit fundierter Ausbildung an der Bauhaus-Universität Weimar und einem interdisziplinären Hintergrund in Informatik, Design und Psychologie. Bringt praktische Erfahrung aus ihrem Heimatland mit und strebt den Berufseinstieg in Deutschland an, um innovative nutzerzentrierte Technologien und intuitive Interaktionslösungen zu entwickeln.

## Demografische Daten

♀ 62% ♂ 38%

## Sprachkenntnisse

Deutsch **B1-B2**

Englisch **C1**

1-2 Heimsprachen

## Herkunft

21% **Indien/Pakistan**

79% **29 weitere Länder**

## Schwerpunkte und Kompetenzen

- UX/UI Design & benutzerzentriertes Prototyping
- Usability Testing & empirische Benutzeranalysen
- Ergonomie & Psychologie der Mensch-Computer-Interaktion
- Datenverarbeitung & Visualisierung
- VR & Computer Vision, inkl. Deep Learning
- GIS & Bildverarbeitung

## Software und Tools

**Figma** **Adobe XD** **Python**  
**Unity** **Blender** **HTML** **CSS**

## Methoden

- Usability Testing und A/B-Tests
- Prototyping (Low-Fidelity bis High-Fidelity)
- Qualitative und quantitative Forschungsmethoden zur Nutzerbedarfsanalyse
- Eye Tracking und UX-Forschungstechniken
- Datenanalyse und Machine Learning

## Berufsfelder

- UX/UI Designer
- Usability Researcher
- Produktmanager
- Interaktionsdesigner