



Absolvent*in Computer Science for Digital Media, M.Sc.

Technologiebegeisterte*r Absolvent*in mit fundierter Ausbildung an der Bauhaus-Universität Weimar und Berufserfahrung im Heimatland. Bringt tiefgehende Kenntnisse in der Entwicklung interaktiver digitaler Medienanwendungen sowie modernster KI- und Datenverarbeitungstechnologien mit. Strebt den Berufseinstieg in Deutschland an, um innovative Multimedia-Lösungen und datengetriebene Anwendungen für eine vernetzte Welt zu gestalten.

Demografische Daten

♂ 60% ♀ 40%

Sprachkenntnisse

Deutsch **B1-B2**

Englisch **C1**

1-2 Heimsprachen

Herkunft



Schwerpunkte und Kompetenzen

- Entwicklung digitaler Medienanwendungen und interaktiver Systeme
- Maschinelles Lernen und künstliche Intelligenz
- Bild- und Videobearbeitung sowie grafische Visualisierung
- Data Science und Datensicherheit
- Innovatives Denken und kreative Problemlösungsansätze
- Starkes Verständnis von User Interaction in digitalen Medien

Software und Tools

Unity Unreal Engine Blender
OpenCV TensorFlow PyTorch
HTML JavaScript CSS

Methoden

- Datenanalyse und Machine Learning
- Algorithmenentwicklung und Data Mining
- Prototyping interaktiver Systeme
- Bildverarbeitung und grafische Datenvisualisierung

Berufsfelder

- Softwareentwickler
- Data Scientist
- KI-Spezialist
- Multimedia-Entwickler