

TOP-Forschungsprojekte 2025

REPLAY - Rollenspiel in sozialer virtueller Realität für das Nachstellen, Korrigieren und Bewerten von Konfliktsituationen

Professuren: Juniorprofessur Usability
Prof. Dr. Jan Ehlers

gemeinsam mit
Virtuelle Realität und Visualisierung
Prof. Dr. Bernd Fröhlich

Fakultät Medien

Laufzeit: 1. März 2025 bis 29. Februar 2028

Drittmittelgeber: BMBF

Fördersumme: 821.620,13 Euro

Beschreibung:

In der ambulanten Psychotherapie sollen sogenannte Blended Therapy Techniken das Therapieangebot der Zukunft flexibilisieren, um auf diese Weise einer erheblich gestiegenen Nachfrage im Rahmen der psychotherapeutischen Routineversorgung zu begegnen. Blended Therapy digitalisiert ausgewählte Behandlungselemente und verankert sie als therapeutisch begleitete Selbsthilfeintervention im Alltag der Betroffenen. Bislang sind jedoch nur wenige Behandlungsansätze für die Verwendung in verzahnten Therapiekonzepten evaluiert; das gilt insbesondere für den Einsatz kindgerechter Anwendungen in virtueller Realität (VR). Hier setzt das REPLAY Projekt an. Wir wollen neuartige Anwendungen sozialer virtueller Realität (SVR) praxisorientiert mit (Rollenspiel)Methoden der Familienpsychotherapie verzahnen, um ein Blended Therapy Konzept zu entwickeln, das auf die Stabilisierung des familiären Systems durch eine ressourcenorientierte Förderung des wechselseitigen Interaktionsverhaltens abzielt. Familiäre Konflikte können dabei nicht nur nachgespielt und dreidimensional aufgezeichnet werden, sondern lassen sich in virtuellen Umgebungen begehen und veränderbar gestalten. Die Kinder erhalten die Möglichkeit, Interaktionsverläufe nach eigenen Vorstellungen anzupassen, in die Perspektive eines Eltern-Avatars zu wechseln oder mit einer puppenhaft verkleinerten Darstellung des Konflikts zu arbeiten. Damit verbindet REPLAY grundlagenwissenschaftliche Fragestellungen altersgerechter VR Systeme mit den anwendungsspezifischen Herausforderungen familientherapeutischer Arbeit.

Das REPLAY Projekt wird gemeinsam mit der Abteilung Klinische Psychologie und Psychotherapie der Universität Ulm sowie der Consensive GmbH durchgeführt.

Weitere Informationen:

<https://www.interaktive-technologien.de/projekte/replay>