

C++-Guru Seminar

Vortragsreihe

Hans Pabst Jan P. Springer Bernd Fröhlich
Benno Stein Sven Meyer zu Eissen

Bauhaus-Universität Weimar · Fakultät Medien · Systeme der Virtuellen Realität

2005/04/21

Termine und Ort

- Donnerstag 17.00–18.30 Uhr (wöchentlich)
- Konferenzraum Fak. Medien, Bauhausstraße 11

Gliederung

1 Themen

- Base
- Design
- Extended
- Practical

Base

- (Implicit) Conversion Rules

Design

- Liskov Substitution Principle
- Encapsulation: Always Private Data?
- Code Style-Collection
- Model-Driven Architecture

Extended

- Template Member Function Specialization vs. Overloading
- Shared Objects and DLLs
 - `__declspec(dll*)`
 - Static Initializer Lists

Practical

- `boost::serialization`
- `boost::thread`

Weitere Informationen

- Projektseite

http://typo3.medien.uni-weimar.de/index.php?guru_ss05

- Links

http://typo3.medien.uni-weimar.de/fileadmin/templates/downloads/ISO_IEC_14882-2003.pdf

<http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/standards>

- Kontakt

hans.pabst@medien.uni-weimar.de
jan.springer@medien.uni-weimar.de