

Diskrete Strukturen – Q&A

Sommer 2019

Prof. Stefan Lucks, Jannis Bossert

`<firstname>.<lastname>(at)uni-weimar.de`

Bauhaus-Universität Weimar

September 11, 2020

Section 1

Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

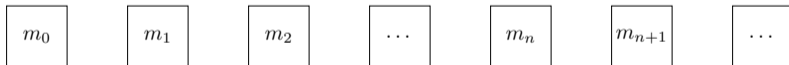
Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.

Induktive Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.

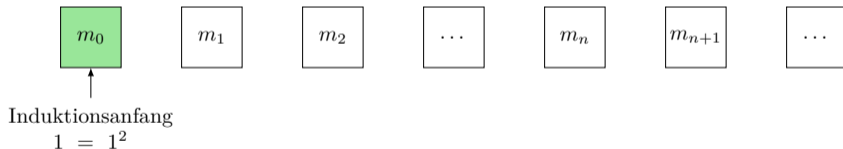


Induktive Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.

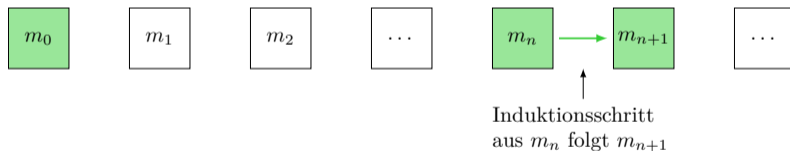


Induktive Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.

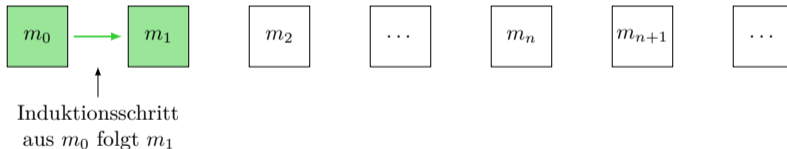


Induktive Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.

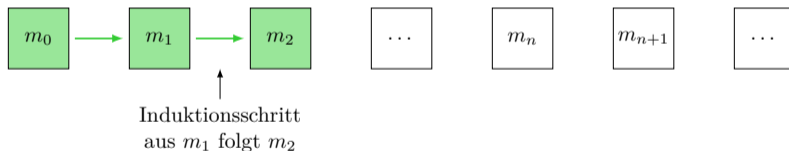


Induktive Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.



Induktive Beweise

Grundlegende Idee: Wir beweisen, dass eine Aussage gilt indem wir

1. zeigen, dass sie für das kleinste Element m_0 gilt (Induktionsanfang),
2. zeigen, dass sie für $m + 1$ gilt, wenn sie für m gilt (Induktionsschritt).

Daraus folgt, dass sie für $\text{next}(m_0)$ gilt – und damit für das darauf Folgende und so weiter.



Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang:

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = (n+1)^2$$

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □

$$m_0$$

$$m_1$$

$$m_2$$

$$\dots$$

$$m_n$$

$$m_{n+1}$$

$$\dots$$

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

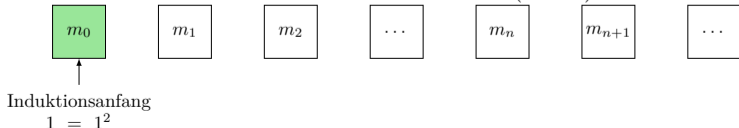
Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □



Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □



Induktionsschritt
aus m_n folgt m_{n+1}

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

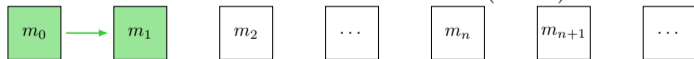
Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □



Induktionsschritt
aus m_0 folgt m_1

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

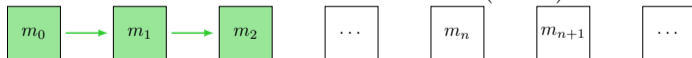
Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □



Induktionsschritt
aus m_1 folgt m_2

Induktive Beweise

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

Als Formel: $\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$.

Induktionsanfang: $n = 1 \rightarrow$ Die erste ungerade Zahl ist die $1 = 1^2$.

Induktionsschritt: $n \rightarrow n + 1$:

Unter der Annahme, dass unsere Formel für $m = n$ gilt $\left(\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2 \right)$ erhalten wir:

$$\sum_{k=1}^{n+1} 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + \sum_{k=1}^n 2k - 1 = 2(n+1) - 1 + n^2 = 2n + 1 + n^2$$

Dank der binomischen Formeln wissen wir: $2n + 1 + n^2 = (n + 1)^2$. □



Direkte Beweise

In diesem Fall wäre ein direkter Beweis einfacher:

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

$$\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$$

Direkte Beweise

In diesem Fall wäre ein direkter Beweis einfacher:

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

$$\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$$
$$\left(\sum_{k=1}^n 2k \right) - n = n^2$$

Direkte Beweise

In diesem Fall wäre ein direkter Beweis einfacher:

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

$$\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$$
$$\left(\sum_{k=1}^n 2k \right) - n = n^2$$
$$2 \cdot \left(\sum_{k=1}^n k \right) - n = n^2$$

Direkte Beweise

In diesem Fall wäre ein direkter Beweis einfacher:

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

$$\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$$

$$\left(\sum_{k=1}^n 2k \right) - n = n^2$$

$$2 \cdot \left(\sum_{k=1}^n k \right) - n = n^2$$

$$2 \cdot \left(\frac{n^2 + n}{2} \right) - n = n^2$$

Direkte Beweise

In diesem Fall wäre ein direkter Beweis einfacher:

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

$$\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$$

$$\left(\sum_{k=1}^n 2k \right) - n = n^2$$

$$2 \cdot \left(\sum_{k=1}^n k \right) - n = n^2$$

$$2 \cdot \left(\frac{n^2 + n}{2} \right) - n = n^2$$

$$n^2 + n - n = n^2$$

Direkte Beweise

In diesem Fall wäre ein direkter Beweis einfacher:

Beispiel: Die Summe über die ersten n ungeraden Zahlen ist $= n^2$. (Für $n \in \mathbb{N}$)

$$\sum_{k=1}^n 2k - 1 = n^2$$

$$\left(\sum_{k=1}^n 2k \right) - n = n^2$$

$$2 \cdot \left(\sum_{k=1}^n k \right) - n = n^2$$

$$2 \cdot \left(\frac{n^2 + n}{2} \right) - n = n^2$$

$$n^2 + n - n = n^2$$

$$n^2 = n^2$$



Indirekte Beweise

Indirekte Beweise sind in der Regel dann nützlich, wenn die anderen Beweisarten nicht gehen oder zu aufwendig wären.

Ein Standardbeispiel ist zu zeigen, dass $\sqrt{2}$ irrational ist. Um dies zu beweisen, nehmen wir nun zuerst das Gegenteil an: $\sqrt{2}$ ist rational:

$$\exists a, b \in \mathbb{N} : \frac{a}{b} = \sqrt{2} \text{ mit } \text{ggT}(a, b) = 1$$

Indirekte Beweise

Indirekte Beweise sind in der Regel dann nützlich, wenn die anderen Beweisarten nicht gehen oder zu aufwendig wären.

Ein Standardbeispiel ist zu zeigen, dass $\sqrt{2}$ irrational ist. Um dies zu beweisen, nehmen wir nun zuerst das Gegenteil an: $\sqrt{2}$ ist rational:

$$\exists a, b \in \mathbb{N} : \frac{a}{b} = \sqrt{2} \text{ mit } \text{ggT}(a, b) = 1$$

Damit gilt: $2 = \frac{a^2}{b^2}$ und somit $2 \cdot b^2 = a^2$.

Somit ist a^2 gerade, was bedeutet, dass auch a gerade ist. Wir können also schreiben: $a = 2n$.

Indirekte Beweise

Indirekte Beweise sind in der Regel dann nützlich, wenn die anderen Beweisarten nicht gehen oder zu aufwendig wären.

Ein Standardbeispiel ist zu zeigen, dass $\sqrt{2}$ irrational ist. Um dies zu beweisen, nehmen wir nun zuerst das Gegenteil an: $\sqrt{2}$ ist rational:

$$\exists a, b \in \mathbb{N} : \frac{a}{b} = \sqrt{2} \text{ mit } \text{ggT}(a, b) = 1$$

Damit gilt: $2 = \frac{a^2}{b^2}$ und somit $2 \cdot b^2 = a^2$.

Somit ist a^2 gerade, was bedeutet, dass auch a gerade ist. Wir können also schreiben: $a = 2n$.

$$\begin{aligned} 2 \cdot b^2 &= a^2 = (2n)^2 = 4n^2 // : 2 \\ b^2 &= 2n^2 \end{aligned}$$

Somit ist also auch b gerade (da b^2 gerade ist).

Indirekte Beweise

Indirekte Beweise sind in der Regel dann nützlich, wenn die anderen Beweisarten nicht gehen oder zu aufwendig wären.

Ein Standardbeispiel ist zu zeigen, dass $\sqrt{2}$ irrational ist. Um dies zu beweisen, nehmen wir nun zuerst das Gegenteil an: $\sqrt{2}$ ist rational:

$$\exists a, b \in \mathbb{N} : \frac{a}{b} = \sqrt{2} \text{ mit } \text{ggT}(a, b) = 1$$

Damit gilt: $2 = \frac{a^2}{b^2}$ und somit $2 \cdot b^2 = a^2$.

Somit ist a^2 gerade, was bedeutet, dass auch a gerade ist. Wir können also schreiben: $a = 2n$.

$$\begin{aligned} 2 \cdot b^2 &= a^2 = (2n)^2 = 4n^2 // : 2 \\ b^2 &= 2n^2 \end{aligned}$$

Somit ist also auch b gerade (da b^2 gerade ist). Dies würde jedoch bedeuten, dass a und b nicht teilerfremd sind ($\text{ggT}(a, b) = 1$), da mindestens 2 ein Teiler von a und b ist. Dies ist ein Widerspruch zur initialen Annahme, womit deren Gegenteil bewiesen wäre: $\sqrt{2}$ ist irrational. □

Section 2

Gruppen

Gruppen – Gruppeneigenschaften

- 1 Abgeschlossenheit: $\circ : G \times G \rightarrow G$ ((G, \circ) ist ein Gruppoid)
- 2 Assoziativität: $\forall a, b, c \in G : a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$ ((G, \circ) ist eine Halbgruppe)
- 3 Neutrales Element $\exists e \in G : \forall x \in G : x \circ e = e \circ x = x$ ((G, \circ) ist ein Monoid)
- 4 Inverses Element: $\forall x \in G : \exists x^{-1} : x \circ x^{-1} = e$ ((G, \circ) ist eine Gruppe)

Außerdem: Wenn $\forall a, b \in G : a \circ b = b \circ a$, so ist (G, \circ) abelsch/ kommutativ.

Verknüpfungstabeln

Eine Verknüpfungstafel stellt eine Verknüpfung $\circ : X \times Y \rightarrow Z$ dar.

\circ	y_1	y_2	\dots	y_m
x_1	$x_1 \circ y_1$	$x_1 \circ y_2$	\dots	$x_1 \circ y_m$
x_2	$x_2 \circ y_1$	$x_2 \circ y_2$	\dots	$x_2 \circ y_m$
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
x_n	$x_n \circ y_1$	$x_n \circ y_2$	\dots	$x_n \circ y_m$

Verknüpfungstabeln

Eine Verknüpfungstafel stellt eine Verknüpfung $\circ : X \times Y \rightarrow Z$ dar.

Verknüpfung \circ		Input			
		y_1	y_2	\dots	y_m
Input	x_1	$x_1 \circ y_1$	$x_1 \circ y_2$	\dots	$x_1 \circ y_m$
	x_2	$x_2 \circ y_1$	$x_2 \circ y_2$	\dots	$x_2 \circ y_m$
	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
	x_n	$x_n \circ y_1$	$x_n \circ y_2$	\dots	$x_n \circ y_m$

Output

Verknüpfungstabeln

Eine Verknüpfungstafel stellt eine Verknüpfung $\circ : X \times Y \rightarrow Z$ dar.

Verknüpfung	\circ	Input			
		y_1	y_2	\dots	y_m
Input	x_1	$x_1 \circ y_1$	$x_1 \circ y_2$	\dots	$x_1 \circ y_m$
	x_2	$x_2 \circ y_1$	$x_2 \circ y_2$	\dots	$x_2 \circ y_m$
	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
	x_n	$x_n \circ y_1$	$x_n \circ y_2$	\dots	$x_n \circ y_m$
		Output			

$x^2 - y$	1	2	\dots	8
1	0	-1	\dots	-7
2	3	2	\dots	-4
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
5	24	23	\dots	17

Verknüpfungstabeln

Eine Verknüpfungstafel stellt eine Verknüpfung $\circ : X \times Y \rightarrow Z$ dar.

Verknüpfung	\circ	Input			
		y_1	y_2	\dots	y_m
Input	x_1	$x_1 \circ y_1$	$x_1 \circ y_2$	\dots	$x_1 \circ y_m$
	x_2	$x_2 \circ y_1$	$x_2 \circ y_2$	\dots	$x_2 \circ y_m$
	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
	x_n	$x_n \circ y_1$	$x_n \circ y_2$	\dots	$x_n \circ y_m$
		Output			

$x^2 - y$	1	2	\dots	8
1	0	-1	\dots	-7
2	3	2	\dots	-4
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
5	24	23	\dots	17

\vee	00	01	10	11
00	00	01	10	11
01	01	01	11	11
10	10	11	10	11
11	11	11	11	11

Verknüpfungstafeln – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstafeln können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstafel spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

Verknüpfungstafeln – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstafeln können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstafel spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

Weder abgeschlossen, noch kommutativ.

Verknüpfungstabellen – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstabellen können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstabelle spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

(\mathbb{Z}_4, \diamond)	0	1	2	3
0	1	2	3	0
1	3	0	1	2
2	2	3	0	1
3	0	1	2	3

Weder abgeschlossen, noch kommutativ.

Verknüpfungstabellen – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstabellen können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstabelle spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

Weder abgeschlossen, noch kommutativ.

(\mathbb{Z}_4, \diamond)	0	1	2	3
0	1	2	3	0
1	3	0	1	2
2	2	3	0	1
3	0	1	2	3

Abgeschlossen, aber nicht kommutativ.

Verknüpfungstabellen – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstabellen können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstabelle spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

Weder abgeschlossen, noch kommutativ.

(\mathbb{Z}_4, \diamond)	0	1	2	3
0	1	2	3	0
1	3	0	1	2
2	2	3	0	1
3	0	1	2	3

Abgeschlossen, aber nicht kommutativ.

$(\mathbb{Z}_4, +)$	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

Verknüpfungstabellen – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstabellen können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstabelle spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

Weder abgeschlossen, noch kommutativ.

(\mathbb{Z}_4, \diamond)	0	1	2	3
0	1	2	3	0
1	3	0	1	2
2	2	3	0	1
3	0	1	2	3

Abgeschlossen, aber nicht kommutativ.

$(\mathbb{Z}_4, +)$	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

Sowohl abgeschlossen, als auch kommutativ.

Verknüpfungstabellen – Gruppeneigenschaften

Anhand von Verknüpfungstabellen können wir gewisse Gruppeneigenschaften überprüfen:

Eine Verknüpfung ist **abgeschlossen**, wenn in jeder Zeile und in jeder Spalte jeder Werte $g_i \in G$ genau einmal vorkommt.

Eine Verknüpfung ist kommutativ, wenn die Verknüpfungstabelle spiegelsymmetrisch bezüglich der Diagonale $((0, 0) - (n, n))$ ist.

(\mathbb{Z}_4, \circ)	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	1	0
2	1	0	0	1
3	1	0	1	0

Weder abgeschlossen, noch kommutativ.

(\mathbb{Z}_4, \diamond)	0	1	2	3
0	1	2	3	0
1	3	0	1	2
2	2	3	0	1
3	0	1	2	3

Abgeschlossen, aber nicht kommutativ.

$(\mathbb{Z}_4, +)$	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

Sowohl abgeschlossen, als auch kommutativ.

Gruppen – Inverse Elemente

Damit ein Monoid (G, \circ) eine Gruppe ist, muss jedes Element des Monoids ein Inverses Element haben:

$$\forall x \in G : \exists x^{-1} : x \circ x^{-1} = e$$

Beispiele:

$(\mathbb{Z}_n, +)$ $\forall x \in G : x^{-1} = n - x \pmod n$ Warum?

$$\rightarrow x + x^{-1} \equiv x + n - x \equiv n \equiv 0 \pmod n$$

(\mathbb{Z}_n^*, \cdot) Wie berechnen wir hier das Inverse von x ? $\frac{1}{x}$ ist nicht in \mathbb{Z}_n^* enthalten.

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			
5	3	2	1			

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			
5	3	2	1			
3	2	1	1			

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			
5	3	2	1			
3	2	1	1			
2	1	0	2			

In jeder neuen Zeile gilt: $a = b$ (b aus vorheriger Zeile) und $b = r$ (r aus vorheriger Zeile).
Der größte gemeinsame Teiler ist also 1. Wenn $\text{ggT} \neq 1$, gibt es kein multiplikatives Inverses!

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			
5	3	2	1			
3	2	1	1			
2	1	0	2	1	0	1

In jeder neuen Zeile gilt: $a = b$ (b aus vorheriger Zeile) und $b = r$ (r aus vorheriger Zeile). Der größte gemeinsame Teiler ist also 1. Wenn $\text{ggT} \neq 1$, gibt es kein multiplikatives Inverses! Nun beginnen wir den zweiten Teil der Tabelle von unten nach oben zu füllen. Dafür füllen wir die letzte Zeile mit 1, 0, 1.

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			
5	3	2	1			
3	2	1	1	1	1	-1
2	1	0	2	1	0	1

In jeder neuen Zeile gilt: $a = b$ (b aus vorheriger Zeile) und $b = r$ (r aus vorheriger Zeile).

Der größte gemeinsame Teiler ist also 1. Wenn $\text{ggT} \neq 1$, gibt es kein multiplikatives Inverses!

Nun beginnen wir den zweiten Teil der Tabelle von unten nach oben zu füllen. Dafür füllen wir die letzte Zeile mit 1, 0, 1.

$d = \text{ggT}(a,b)$, $x_{\text{neu}} = y$, $y_{\text{neu}} = x - zy$. x, y aus Zeile darunter, z aus aktueller.

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22			
5	3	2	1	1	-1	2
3	2	1	1	1	1	-1
2	1	0	2	1	0	1

In jeder neuen Zeile gilt: $a = b$ (b aus vorheriger Zeile) und $b = r$ (r aus vorheriger Zeile).

Der größte gemeinsame Teiler ist also 1. Wenn $\text{ggT} \neq 1$, gibt es kein multiplikatives Inverses!

Nun beginnen wir den zweiten Teil der Tabelle von unten nach oben zu füllen. Dafür füllen wir die letzte Zeile mit 1, 0, 1.

$d = \text{ggT}(a,b)$, $x_{\text{neu}} = y$, $y_{\text{neu}} = x - zy$. x, y aus Zeile darunter, z aus aktueller.

Gruppen – Der Erweiterte Euklidische Algorithmus (xggT)

Wir wollen das multiplikative Inverse x^{-1} von x in \mathbb{Z}_n^* berechnen. Dies können wir effizient durch $\text{xggT}(x,n)$ tun.

Beispiel: $\text{xggT}(113, 5)$:

a	b	$r = a \bmod b$	$z = a \operatorname{div} b$	d	x	y
113	5	3	22	1	2	-45
5	3	2	1	1	-1	2
3	2	1	1	1	1	-1
2	1	0	2	1	0	1

In jeder neuen Zeile gilt: $a = b$ (b aus vorheriger Zeile) und $b = r$ (r aus vorheriger Zeile).

Der größte gemeinsame Teiler ist also 1. Wenn $\text{ggT} \neq 1$, gibt es kein multiplikatives Inverses!

Nun beginnen wir den zweiten Teil der Tabelle von unten nach oben zu füllen. Dafür füllen wir die letzte Zeile mit 1, 0, 1.

$d = \text{ggT}(a,b)$, $x_{\text{neu}} = y$, $y_{\text{neu}} = x - zy$. x, y aus Zeile darunter, z aus aktueller.

Das multiplikative Inverse von $x = 5$ in \mathbb{Z}_{113}^* ist also $x^{-1} \equiv -45 \equiv 68 \pmod{113}$

Test: $68 \cdot 5 \equiv 340 \equiv 1 \pmod{113}$

//(3 · 113 = 339)

Gruppen – Anwendung: RSA

RSA ist ein asymmetrisches Verschlüsselungssystem. Die Idee ist, dass mit einem öffentlichen Schlüssel e verschlüsselt wird, und mit einem geheimen Schlüssel d entschlüsselt.

Dazu werden zwei geheime Primzahlen p und q gewählt, aus denen $n = p \cdot q$ berechnet wird.

Nun wird der öffentliche Schlüssel e gewählt. Dieser muss teilerfremd zu $\varphi(n) = (p-1) \cdot (q-1)$ sein. Denn es gilt: $x^y \bmod n = x^{y \bmod \varphi(n)} \bmod n$. Wären e und $\varphi(n)$ also nicht teilerfremd, so hätte e kein multiplikatives Inverse. Eben dieses ist jedoch unser geheimer Schlüssel d .

Verschlüsselung mit RSA: $y \equiv x^e \pmod n$

Entschlüsselung mit RSA: $x \equiv y^d \equiv x^{e \cdot d} \equiv x^{e \cdot e^{-1} \bmod \varphi(n)} \equiv x \pmod n$

Schlüsselgenerierung:

geheim: $p, q \in \mathbb{P}$, $d = e^{-1} \bmod \varphi(n)$

öffentlich: $n = p \cdot q$, $e = d^{-1} \bmod \varphi(n)$

Gruppen – Symmetrische Gruppen S_n

S_n ist die Menge aller Permutationen über $\{1, \dots, n\}$ ($n \in \mathbb{N}$)

Die Verknüpfung bildet hierbei das Hintereinanderausführen:

$$(a \circ b)(x) = a(b(x))$$

S_n ist immer eine Gruppe:

Abgeschlossenheit: Da alle Elemente von S_n Permutationen $\{1, \dots, n\}$ sind, ist auch das Verknüpfen beliebig vieler Elemente von S_n eine Permutation.

Halbgruppe: $((a \circ b) \circ c)(x) = (a \circ (b \circ c))(x) = a(b(c(x)))$

Neutrales Element: Die Identität $(\{1, \dots, n\})$

Inverses Element: Da alle möglichen Permutationen über $\{1, \dots, n\}$ in S_n enthalten sind, muss es für jede Permutation π auch die Inverse geben.

Gruppen – Symmetrische Gruppen S_n

Anmerkung zu den Inversen am Beispiel von S_5 :

Wir suchen das Inverse einer zufälligen Permutation $\pi \in S_5$. Angenommen $\pi = \{3, 1, 4, 5, 2\}$.

Dann ist das Inverse $\pi^{-1} = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5\}$. p_i ist der jeweilige Index (beginnend bei 1), wo i in π steht, also:

$$\pi^{-1} = \{2, 5, 1, 3, 4\}$$

Gruppen – Symmetrische Gruppen S_n

Anmerkung zu den Inversen am Beispiel von S_5 :

Wir suchen das Inverse einer zufälligen Permutation $\pi \in S_5$. Angenommen $\pi = \{3, 1, 4, 5, 2\}$.

Dann ist das Inverse $\pi^{-1} = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5\}$. p_i ist der jeweilige Index (beginnend bei 1), wo i in π steht, also:

$$\pi^{-1} = \{2, 5, 1, 3, 4\}$$

Test:

x	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(x))$
1	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(1)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(2) = 1$
2	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(2)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(5) = 2$
3	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(3)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(1) = 3$
4	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(4)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(3) = 4$
5	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(5)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(4) = 5$

Gruppen – Symmetrische Gruppen S_n

Anmerkung zu den Inversen am Beispiel von S_5 :

Wir suchen das Inverse einer zufälligen Permutation $\pi \in S_5$. Angenommen $\pi = \{3, 1, 4, 5, 2\}$.

Dann ist das Inverse $\pi^{-1} = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5\}$. p_i ist der jeweilige Index (beginnend bei 1), wo i in π steht, also:

$$\pi^{-1} = \{2, 5, 1, 3, 4\}$$

Test:

x	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(x))$
1	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(1)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(2) = 1$
2	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(2)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(5) = 2$
3	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(3)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(1) = 3$
4	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(4)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(3) = 4$
5	$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}(5)) = \{3, 1, 4, 5, 2\}(4) = 5$

Oder man gibt π^{-1} nacheinander in π und erhält:

$$\{3, 1, 4, 5, 2\}(\{2, 5, 1, 3, 4\}) = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

Gruppen – Zyklische Gruppen

Eine Gruppe (G, \circ) ist zyklisch, wenn sie einen Generator hat.

Das heißt, wenn es ein $g \in G$ gibt, mit dem man alle anderen Elemente der Gruppe erzeugen kann ($G = \{g^z \mid z \in \mathbb{Z}\}$).

Zyklische Gruppen sind immer kommutativ.

Gruppen – Zyklische Gruppen

Beispiele:

$(\mathbb{Z}_n, +)$

Generatoren?

Gruppen – Zyklische Gruppen

Beispiele:

$(\mathbb{Z}_n, +)$ Generatoren? Abhängig von n , aber auf jeden Fall 1.

$(\mathbb{Z}_{13} \setminus \{0\}, \cdot)$ Generatoren?

Gruppen – Zyklische Gruppen

Beispiele:

$(\mathbb{Z}_n, +)$ Generatoren? Abhängig von n , aber auf jeden Fall 1.

$(\mathbb{Z}_{13} \setminus \{0\}, \cdot)$ Generatoren?

$\langle 1 \rangle = \{1\}$, kein Generator

$\langle 2 \rangle = \{2, 4, 8, 3, 6, 12, 11, 9, 5, 10, 7, 1\}$, Generator

$\langle 3 \rangle = \{3, 9, 1\}$, kein Generator

$\langle 4 \rangle = \{4, 3, 12, 9, 10, 1\}$, kein Generator

$\langle 5 \rangle = \{5, 12, 8, 1\}$, kein Generator

$\langle 6 \rangle = \{6, 10, 8, 9, 2, 12, 7, 3, 5, 4, 11, 1\}$, Generator

$\langle 7 \rangle = \{7, 10, 5, 9, 11, 12, 6, 3, 8, 4, 2, 1\}$, Generator

$\langle 8 \rangle = \{8, 12, 5, 1\}$, kein Generator

$\langle 9 \rangle = \{9, 3, 1\}$, kein Generator

$\langle 10 \rangle = \{10, 9, 12, 3, 4, 1\}$, kein Generator

$\langle 11 \rangle = \{11, 4, 5, 3, 7, 12, 2, 9, 8, 10, 6, 1\}$, Generator

$\langle 12 \rangle = \{12, 1\}$, kein Generator

Gruppen – Isomorphie

Zwei Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, falls es eine Bijektion π gibt, bezüglich derer sie sich ähnlich verhalten. (*Informeller kann ich das leider nicht ausdrücken.*)

Gruppen – Isomorphie

Zwei Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, falls es eine Bijektion π gibt, bezüglich derer sie sich ähnlich verhalten. (*Informeller kann ich das leider nicht ausdrücken.*)

Formell: Die Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, wenn es eine Bijektion $\pi : G \rightarrow H$ gibt, so dass gilt:

$$\forall a, b \in G : \pi(a \circ b) = \pi(a) \diamond \pi(b)$$

Beispiel $(\mathbb{R}, +)$ und (\mathbb{R}^+, \cdot) .

Gruppen – Isomorphie

Zwei Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, falls es eine Bijektion π gibt, bezüglich derer sie sich ähnlich verhalten. (*Informeller kann ich das leider nicht ausdrücken.*)

Formell: Die Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, wenn es eine Bijektion $\pi : G \rightarrow H$ gibt, so dass gilt:

$$\forall a, b \in G : \pi(a \circ b) = \pi(a) \diamond \pi(b)$$

Beispiel $(\mathbb{R}, +)$ und (\mathbb{R}^+, \cdot) .

Der Isomorphismus ist hier e^x :

$$e^{a+b} = e^a \cdot e^b = e^{a+b}$$

Was ist der inverse Isomorphismus?

Gruppen – Isomorphie

Zwei Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, falls es eine Bijektion π gibt, bezüglich derer sie sich ähnlich verhalten. (*Informeller kann ich das leider nicht ausdrücken.*)

Formell: Die Gruppen (G, \circ) und (H, \diamond) sind isomorph, wenn es eine Bijektion $\pi : G \rightarrow H$ gibt, so dass gilt:

$$\forall a, b \in G : \pi(a \circ b) = \pi(a) \diamond \pi(b)$$

Beispiel $(\mathbb{R}, +)$ und (\mathbb{R}^+, \cdot) .

Der Isomorphismus ist hier e^x :

$$e^{a+b} = e^a \cdot e^b = e^{a+b}$$

Was ist der inverse Isomorphismus? $\rightarrow \log(x)$

$$\log(a \cdot b) = \log(a) + \log(b)$$

Gruppen – Isomorphie

Welche der beiden Funktionen ist ein Isomorphismus von $(\mathbb{Z}_4, +)$ nach (\mathbb{Z}_5^*, \cdot) ?

$$\pi_a(x) = 3^x \bmod 5$$

$$\pi_a(x) = 4^x \bmod 5$$

Gruppen – Isomorphie

Welche der beiden Funktionen ist ein Isomorphismus von $(\mathbb{Z}_4, +)$ nach (\mathbb{Z}_5^*, \cdot) ?

$$\pi_a(x) = 3^x \pmod{5}$$

$3^{(a+b)} \pmod{4} \pmod{5}$	0	1	2	3
0	1	3	4	2
1	3	4	2	1
2	4	2	3	2
3	2	1	3	4

$$\pi_a(x) = 4^x \pmod{5}$$

$4^{(a+b)} \pmod{4} \pmod{5}$	0	1	2	3
0	1	4	1	4
1	4	1	4	1
2	1	4	1	4
3	4	1	4	1

$$((3^a \cdot 3^b) \pmod{5}) \pmod{5}$$

	0	1	2	3
0	1	3	4	2
1	3	4	2	1
2	4	2	3	2
3	2	1	3	4

$$((4^a \cdot 4^b) \pmod{5}) \pmod{5}$$

	0	1	2	3
0	1	4	1	4
1	4	1	4	1
2	1	4	1	4
3	4	1	4	1

Gruppen – Isomorphie

Welche der beiden Funktionen ist ein Isomorphismus von $(\mathbb{Z}_4, +)$ nach (\mathbb{Z}_5^*, \cdot) ?

$\pi_a(x) = 3^x \bmod 5$	$3^{(a+b) \bmod 4} \bmod 5$			
	0	1	2	3
0	1	3	4	2
1	3	4	2	1
2	4	2	3	2
3	2	1	3	4

$\pi_a(x) = 4^x \bmod 5$	$4^{(a+b) \bmod 4} \bmod 5$			
	0	1	2	3
0	1	4	1	4
1	4	1	4	1
2	1	4	1	4
3	4	1	4	1

$((3^a \cdot 3^b) \bmod 5) \bmod 5$	0	1	2	3
0	1	3	4	2
1	3	4	2	1
2	4	2	3	2
3	2	1	3	4

$((4^a \cdot 4^b) \bmod 5) \bmod 5$	0	1	2	3
0	1	4	1	4
1	4	1	4	1
2	1	4	1	4
3	4	1	4	1

Ein Isomorphismus muss bijektiv sein. Damit ist π_b kein Isomorphismus!

Section 3

Rest

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$$15 =$$

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatt.

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatte, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatte.

$14 =$

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatt.

$14 = 2 \cdot 7$. \rightarrow 14 ist also 7-glatt, nicht aber 5-glatt.

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatt.

$14 = 2 \cdot 7$. \rightarrow 14 ist also 7-glatt, nicht aber 5-glatt.

$1024 =$

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatt.

$14 = 2 \cdot 7$. \rightarrow 14 ist also 7-glatt, nicht aber 5-glatt.

$1024 = 2^{10}$. \rightarrow 1024 ist also 2-glatt.

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatt.

$14 = 2 \cdot 7$. \rightarrow 14 ist also 7-glatt, nicht aber 5-glatt.

$1024 = 2^{10}$. \rightarrow 1024 ist also 2-glatt.

$3072 =$

k -glatte Zahlen

Eine Zahl heißt k -glatt, wenn für alle ihre Primfaktoren p_i gilt: $p_i \leq k$.

Beispiele:

$15 = 3 \cdot 5$. \rightarrow 15 ist also 5-glatt.

$14 = 2 \cdot 7$. \rightarrow 14 ist also 7-glatt, nicht aber 5-glatt.

$1024 = 2^{10}$. \rightarrow 1024 ist also 2-glatt.

$3072 = 2^{10} \cdot 3$. \rightarrow 3072 ist also 3-glatt.

CRC - Prüfsummen

CRC Prüfsummen sind eine weit verbreitete Methode um Übertragungs- oder Speicherfehler zu erkennen. Hierfür wird ein Polynom aus $\mathbb{Z}_2[x]$ vom Grad n benötigt. Um eine s -bit lange Nachricht zu übertragen benötigen wir $s + n$ Bits (c_{s+n-1}, \dots, c_0) .

Prüfsumme erzeugen:

1. Wir schreiben unsere Nachricht in die Bits (c_{s+n-1}, \dots, c_n)
2. Die Bits der Prüfsumme (c_{n-i}, \dots, c_0) füllen wir zuerst mit 0.
3. Nun teilen wir unsere temporäre Nachricht (C') durch das Polynom. Der Rest dieser Division ist unsere Prüfsumme und wir schreiben sie in (c_{n-1}, \dots, c_0) .

Beispiel: Nachricht = 101101,
Polynom $P = x^3 + x + 1 = 1011$

$$C' = 101101_ _ _$$

$$C' = 101101000$$

$$101101000 / 1011 = 100001$$

Rest 011

$$C = 101101011$$

CRC - Prüfsummen

Gegeben $P = 1011$, $C = 101101011$

Überprüfen der Korrektheit:

Wir teilen die Empfangene Nachricht C durch P . Wenn wir einen Rest erhalten, so liegt ein Fehler vor. Erhalten wir keinen Rest, so gehen wir davon aus, dass kein Fehler aufgetreten ist.

Korrekte Übertragung:

$101101011 / 1011 = 100001 \text{ Rest } 0 \rightarrow \text{kein Fehler}$

CRC - Prüfsummen

Gegeben $P = 1011$, $C = 101101011$

Überprüfen der Korrektheit:

Wir teilen die Empfangene Nachricht C durch P . Wenn wir einen Rest erhalten, so liegt ein Fehler vor. Erhalten wir keinen Rest, so gehen wir davon aus, dass kein Fehler aufgetreten ist.

Korrekte Übertragung:

$101101011 / 1011 = 100001$ Rest 0 \rightarrow kein Fehler

Fehlerhafte Übertragung im dritten Bit:

$101101111 / 1011 = 100001$ Rest 100 \rightarrow Fehler

CRC - Prüfsummen

Gegeben $P = 1011$, $C = 101101011$

Überprüfen der Korrektheit:

Wir teilen die Empfangene Nachricht C durch P . Wenn wir einen Rest erhalten, so liegt ein Fehler vor. Erhalten wir keinen Rest, so gehen wir davon aus, dass kein Fehler aufgetreten ist.

Korrekte Übertragung:

$101101011 / 1011 = 100001$ Rest 0 \rightarrow kein Fehler

Fehlerhafte Übertragung im dritten Bit:

$101101111 / 1011 = 100001$ Rest 100 \rightarrow Fehler

Fehlerhafte Übertragung im 2., 3. und 5. Bit:

$101111101 / 1011 = 100011$ Rest 0 \rightarrow kein Fehler

Wenn $C \oplus C'$ ein Vielfaches von P ist, können Fehler nicht erkannt werden!

Klausur: 21.09.2020 9.00 Uhr

Bitte vorher da sein

Corona Maßnahmen beachten

Ein zweiseitig handbeschriebenes Blatt

KEIN Taschenrechner!

Lest die Aufgaben sorgfältig

Überprüft eure Rechnungen

Übt Kopf- und schriftliches Rechnen

Erspart Schusselfehler und vorallem Zeit