

# Bachelorarbeit

Freie wissenschaftliche Arbeit zur Erlangung des Grades eines  
Bachelor of Arts im Bereich der Kulturwissenschaften (Medien) an der  
Fakultät Medien der Bauhaus-Universität Weimar

## Das Spielmittel als Vermittlungsmedium der sozialen Prozesse einer Gesellschaft

*The instrument of playing as a teaching medium  
of social processes in a society*

**Betreuer:**

Prof. Dr. Matthias Maier

Lisa Conrad

**Eingereicht von:**

Laura Wasserek

Matrikel-Nr.: 70585

Erfurt, den 27. August 2010

## Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	5
2. Das Spielmittel als Vermittlungsmedium der sozialen Prozesse	8
2.1 <i>Spiel, Spielmittel, Spielzeug, Spielware</i>	8
2.1.1 Gründe zum Spielen	9
2.1.2 Die Bedeutung des Spiels und dessen Unverzichtbarkeit in der Kindheit	10
2.1.3 Zum Verständnis von Spiel und Wirklichkeit	13
2.2 <i>Das Spielmittel als Medium</i>	15
2.2.1 Zum Verständnis des Medienbegriffes	16
2.2.2 Das Spielmittel als Vermittlungsmedium der sozialen Prozesse	20
3. Historizität der Spielmittel	22
3.1 <i>Kinder und ihre Spielzeuge im Wandel der Zeit</i>	23
3.1.1 Von der Jahrhundertwende 1900 bis zum ersten Weltkrieg	24
3.1.2 Die 30er und 40er Jahre	26
3.1.3 Das Spiel nach 1945	28
3.1.4 Von den 50er Jahren bis zu den 70er Jahren	28
3.1.5 Die 80er und 90er Jahre	31
3.1.6 Von der Jahrhundertwende 2000 bis heute	33
3.2 <i>Die permanente Transformation des Vermittlungsmediums</i>	34
4. Veranschaulichung der theoretischen Feststellungen am Fallbeispiel LEGO	35
4.1 <i>Die LEGO- Story</i>	36
4.1.1 Funktionen, Grundprinzipien und Besonderheiten	36
4.2 <i>LEGO im Internet</i>	39
4.2.1 Die LEGO Onlinewelt als Vermittlungsmedium der sozialen Prozesse	43
4.2.2 Historizität des LEGO Kinderspiels	48
5. Zusammenfassung und Ausblick	51
6. Literaturverzeichnis	55
7. Anhang	59
8. Eidesstaatliche Erklärung	61

## 6. Literaturverzeichnis

- Becker, Helmut. 1992.** Widersprüche aushalten. [Buchverf.] Frithjof Hager. München : Piper Verlag, 1992.
- Biber, Barbara. 1988.** Wachsen im Spiel. [Buchverf.] Andreas Flitner. *Das Kinderspiel, 5.Aufl.* München : R.Piper & Co. Verlag, 1988.
- Bohnenkamp, Björn und Peter-Michael Spangenberg. 2005.** Mediengeschichte. [Buchverf.] Claudia et. al. Liebrand. *Einführung in die Medienkulturwissenschaft.* Münster : LIT Verlag, 2005.
- Bösch, Frank und Norbert Frei. 2006.** *Medialisierung und Demokratie im 20. Jahrhundert.* Göttingen : Wallstein Verlag, 2006.
- Dewey, John. 1993.** *Demokratie und Erziehung.* [Hrsg.] Jürgen Oelkers. Weinheim : Beltz Verlag, 1993.
- Engell, Lorenz. 2004.** Wege, Kanäle, Übertragungen. [Buchverf.] Claus et al. Pias. *Kursbuch Medienkultur: Die maßgeblichen Theorien von Brecht bis Baudrillard.* Stuttgart : DVA, 2004.
- Flitner, Andreas. 1988.** *Das Kinderspiel, 5.Aufl.* München : R.Piper & Co.Verlag, 1988.
- Fraser, Antonia. 1966.** *Spielzeug: Die Geschichte des Spielzeugs in aller Welt.* Oldenburg/Hamburg : Gerhard Stalling Verlag, 1966.
- Freytag, Claudia. 1994.** Kriegsspielzeug und Weltraumspiele in Ost und West. [Buchverf.] Hermann Schäfer. *SpielZeitGeist: Spiel und Spielzeug im Wandel.* München : Prestel-Verlag, 1994.
- Fritz, Jürgen. 1992.** *Spiele als Spiegel ihrer Zeit.* Mainz : Grünewald, 1992.
- . 1992. *Spielzeugwelten: Eine Einführung in die Pädagogik der Spielmittel, 2.Aufl.* München : Juventa Verlag, 1992.
- Hans-Bredow-Institut [Hrsg]. 2006.** *Medien von A bis Z.* Wiesbaden : VS Verlag, 2006.
- Hegemann-Fonger, Heike. 1994.** *Zum Wandel des Kinderspielens - Eine empirische Analyse des Freizeitverhaltens von Grundschulern.* Münster : Lit Verlag, 1994.
- Heimlich, Ulrich. 2001.** *Einführung in die Spielpädagogik, 2.Aufl.* Bad Heilbrunn : Julius Klinkhardt, 2001.
- Innis, Harold A. 1997.** Tendenzen der Kommunikation. [Buchverf.] Karlheinz Brack. *Kreuzwege der Kommunikation.* Wien : Springer Verlag, 1997.
- Jäckel, Michael. 2005.** *Medienwirkungen: Ein Studienbuch zur Einführung, 3.Aufl.* Wiesbaden : VS-Verlag, 2005.

**Krotz, Friedrich. 2003.** Metaprozesse sozialen und kulturellen Wandels und die Medien. *Medien Journal*. 2003, 27/1.

**Leontjew, Alexejew N. 1988.** Realistik und Phantasie im Spiel. [Buchverf.] Andreas Flitner. *Das Kinderspiel*, 5.Aufl. München : R.Piper & Co. Verlag, 1988.

**Marshall McLuhan, Herbert. 1968.** *Die magischen Kanäle: Understanding Media*. Dresden : Verlag der Kunst, 1968.

**Medienpädagogischer Forschungsverbund Südwest [Hrsg]. 2008.** *Kim-Studie: Kinder und Medien, Computer und Internet*. Stuttgart : mpfs, 2008.

**Oerter, Rolf. 2000.** Spiel als Lebensbewältigung. [Buchverf.] Siegfried Hoppe-Graff und Rolf Oerter. *Spielen und Fernsehen*. München : Juventa Verlag, 2000.

**Papousek, Hanus und Papousek, Bornstein. 2000.** Spiel und biologische Anpassung. [Buchverf.] Siegfried Hoppe-Graff und Rolf Oerter. *Spielen und Fernsehen*. München : Juventa Verlag, 2000.

**Rammert, Werner. 2000.** *Technik aus soziologischer Perspektive 2: Kultur, Innovation, Virtualität*. Opladen : Westdeutscher Verlag, 2000.

**Resch, Franz und Michael Schulte-Markwort. 2009.** *Kindheit im digitalen Zeitalter*. Weinheim : Beltz Verlag.

**Schiller, Friedrich. 1986.** *Über die ästhetische Erziehung des Menschen*. Stuttgart : Reclam Universal-Bibliothek, 1986.

**Theunert, Helga und Margit Lenssen. 1999.** Medienkompetenz in der Kindheit: Die Altersgruppe der 3-10jährigen. [Buchverf.] Fred und Elke Stolzenburg, Helga Theunert Schnell. *Medienkompetenz - Grundlagen und pädagogisches Handeln*. München : KoPäd Verlag, 1999.

**Thomas-Ziegler, Sabine. 1994.** "...und sie werden nicht mehr frei": Spielzeug als Instrument der Ideologie und Propaganda. [Buchverf.] Hermann Schäfer. *SpielZeitGeist: Spiel und Spielzeug im Wandel*. München : Prestel-Verlag, 1994.

**Tigges, Anja. 2008.** *Geschlecht und digitale Medien*. Wiesbaden : VS Verlag, 2008.

**Uhle, Margret. 1998.** *Die LEGO Story: Der Stein der Weisen*. Wien : Ueberreuter, 1998.

**Westholt, Hans-Joachim. 1994.** Zwischen-Spiel in Trümmerlandschaften. [Buchverf.] Hermann Schäfer. *SpielZeitGeist*. München : Prestel-Verlag, 1994.

**Winnicott, Donald Woods. 1988.** Warum Kinder spielen. [Buchverf.] Andreas Flitner. *Das Kinderspiel*, 5.Aufl. München : R.Piper & Co. Verlag, 1988.

**Wodarz, Corinna. 2001.** *Spielzeug: Im Wandel der Zeit 1900-2000*. Oldenburg : Isensee Verlag, 2001.

## Internetquellen

- ARD/ZDF-Onlinestudie [Hrsg]. 1999-2009.** intern.ARD.de. [Online] 1999-2009. [Zitat vom: 2. August 2010.]  
[http://www.ard.de/intern/basisdaten/onlinenutzung/soziodemografie\\_20der\\_20online\\_nutzer/-/id=55174/oc4awv/index.html](http://www.ard.de/intern/basisdaten/onlinenutzung/soziodemografie_20der_20online_nutzer/-/id=55174/oc4awv/index.html).
- CP- Monitors. 2008.** [Online] 2008. [Zitat vom: 21. August 2010.] <http://www.cp-monitor.de/cpmedien/detail.php?rubric=CP-Medien&nr=4517>.
- Eimeren, Birgit van und Beate Frees. 2009.** ARD/ZDF-Onlinestudie. [Online] Juli 2009. [Zitat vom: 23. Juni 2010.] [http://www.ard-zdf-onlinestudie.de/fileadmin/Online09/Eimeren1\\_7\\_09.pdf](http://www.ard-zdf-onlinestudie.de/fileadmin/Online09/Eimeren1_7_09.pdf).
- LEGO GmbH. 2010.** LEGO. [Online] 2010. [Zitat vom: 24. Juli 2010.]  
<http://www.lego.com/de-DE/default.aspx?domainredir=www.lego.de>.
- LEGO Group. 2009.** LEGO. [Online] 2009. [Zitat vom: 08. August 2010.]  
[http://cache.lego.com/downloads/aboutus/LEGO\\_company\\_profile\\_UK.pdf](http://cache.lego.com/downloads/aboutus/LEGO_company_profile_UK.pdf).
- Maier, Matthias. 2007.** Universität Weimar. [Online] 2007. [Zitat vom: 29. Juni 2010.]  
<http://www.uni-weimar.de/medien/medman/index.html>.
- Meyen, Michael. 2009.** mediaculture-online. [Online] 2009. [Zitat vom: 14. Juni 2010.]  
[http://mediaculture-online.de/fileadmin/bibliothek/meyen\\_medialisierung/meyen\\_medialisierung.pdf](http://mediaculture-online.de/fileadmin/bibliothek/meyen_medialisierung/meyen_medialisierung.pdf).
- MITnews. 1999.** MITnews. [Online] 27. Oktober 1999. [Zitat vom: 17. August 2010.]  
<http://web.mit.edu/newsoffice/1999/lego-1027.html>.
- RTL DISNEY Fernsehen GmbH & Co.KG [Hrsg]. 2007.** SuperRTL. [Online] 2007. [Zitat vom: 25. Juni 2010.] <http://www.superrtl.de/Portals/0/Mediadaten/Web-2.0-Studie.pdf>.
- Spielwarenmesse Nürnberg. 2010.** Spielwarenmesse: Internationl Toy Fair Nürnberg. [Online] 9. Februar 2010. [Zitat vom: 15. August 2010.]  
[http://www.spielwarenmesse.de/presse/press-only/presseinformationen/?L=0&tx\\_mlttoyfairepb\\_pi3\[epb\\_uid\]=466](http://www.spielwarenmesse.de/presse/press-only/presseinformationen/?L=0&tx_mlttoyfairepb_pi3[epb_uid]=466).

## Bildnachweis

**124er.** [Online] [Zitat vom: 16. Juli 2010.]

<http://www.124er.de/carrera160/servo/system/65200details.jpg>.

**Arkivperu.** [Online] [Zitat vom: 15. Juli 2010.] <http://www.arkivperu.com/blog/wp-content/uploads/2008/06/spirograf21.jpg>.

**Culturitalia.** [Online] [Zitat vom: 1. Juli 2010.]

<http://culturitalia.uibk.ac.at/hispanoteca/lexikon%20der%20linguistik/ko/Kommunikationsmodell-Shannon-Weaver.gif>.

**Flickr.** [Online] [Zitat vom: 15. Juli 2010.]

[http://farm3.static.flickr.com/2027/2277741180\\_55a2c9586f.jpg?v=0](http://farm3.static.flickr.com/2027/2277741180_55a2c9586f.jpg?v=0).

**Handybundle.** [Online] [Zitat vom: 16. Juli 2010.] <http://handybundle.de/wp-content/uploads/2009/07/nintendo-wii-handybundle.jpg>.

**KiKa.** [Online] [Zitat vom: 15. Juli 2010.]

<http://www.kika.de/scripts/spielspass/gewinnen/bilderraetsel/index.cfm>.

**Lachmann, Hans. 1952.** Wikipedia. [Online] Juli 1952. [Zitat vom: 15. Juli 2010.]

[http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Bundesarchiv\\_Bild\\_194-0403-41,\\_Duisburg,\\_Seifenkistenrennen.jpg&filetimestamp=20081209220618](http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Bundesarchiv_Bild_194-0403-41,_Duisburg,_Seifenkistenrennen.jpg&filetimestamp=20081209220618).

**Mattel.** [Online] [Zitat vom: 16. Juli 2010.]

[http://www.mattel.de/images/pr/barbie50Culture\\_05xl.jpg](http://www.mattel.de/images/pr/barbie50Culture_05xl.jpg).

**Media.BestOfMicro.** [Online] [Zitat vom: 15. Juli 2010.]

<http://media.bestofmicro.com/commodore-c64-c128,0-W-173696-13.jpg>.

**Wodarz, Corinna. 2001.** *Spielzeug: Im Wandel der Zeit 1900-2000*. Oldenburg : Isensee Verlag, 2001.