

Abgabetermin: 12.01.2017 um 23:59 Uhr

Übungen zur Vorlesung Software Engineering – WS 16/17

Übungsblatt 08

1. Softwarequalität (3+3 Punkte)

- Welche Softwaremetriken würden Sie benutzen (nennen Sie mind. 3), um Code-Qualität zu bewerten? Warum haben sie sich für diese Metriken entschieden?

2. Softwareevolution (2 + 2 + 2 Punkte)

- Was verbirgt sich hinter *Lehman's Laws* und warum sind sie noch heute aktuell?
- Beschreiben Sie mit eigenen Worten, was sich hinter den Begriffen *Refactoring* und *Reengineering*.
- Warum werden Software Systeme über die Zeit hinweg immer komplexer und wie kann man dies beheben?

3. Softwarewartung (1 + 4 + 1 Punkte)

- Erläutern Sie, was unter dem Begriff *Wartung* im Umfeld der Softwareentwicklung zu verstehen ist!
- Welche Arten der Softwarewartung werden unterschieden? Zählen Sie diese Arten auf und geben Sie jeweils eine knappe Erläuterung!
- Ist ein *gutes* Design ein adäquater Ersatz für späteres Refactoring?

Hinweise zur Abgabe

- Erstellen sie zur Abgabe Ihrer Lösung **eine PDF-Datei**, in der Texte und Grafiken zu den Aufgaben enthalten sind.
- Sämtlicher Quellcode ist als Plain-Text mit entsprechender Dateiendung zu übersenden. Quellcode in dem PDF-Dokument wird **nicht** korrigiert werden!
- Für eine eindeutige Zuordnung referenzieren Sie Ihre Quellcode-Dateien in dem PDF-Dokument.
- Versehen Sie Ihr PDF-Dokument bitte mit **Name** und **Matrikelnummer** der jeweiligen Teammitglieder.
- Zippen Sie Ihre Lösungen unter dem folgenden Namensschema (bei Teamabgaben reicht eine Person): <Nachname>-<MatrikelNr>-se-blatt<Übungsnummer>.zip
- Senden Sie Ihre Abgabe an Philipp Seltmann (philipp.seltmann@uni-weimar.de)