

**Abgabetermin:** 24.11.2016 um 23:59 Uhr

# Übungen zur Vorlesung Software Engineering – WS 16/17

## Übungsblatt 05

### 1. Kohäsion und Koppelung (4 + 2 Punkte)

In der Vorlesung wurden die Begriffe *Kohäsion* und *Kopplung* eingeführt.

- a) Erklären Sie mit eigenen Worten, was sich, im Kontext der objekt-orientierten Programmierung, hinter diesen Begriffen verbirgt!
- b) Weshalb ist es vom Vorteil, wenn ein System hohe Kohäsion und geringe Kopplung aufweist?

### 2. Model-View-Controller (MVC) (3 + 3 + 1 Punkte)

- a) Erstellen Sie ein Diagramm, welches die Beziehungen der einzelnen Komponenten des Model-View-Controller Architektur-Patterns zueinander visualisiert.
- b) Welche Aufgaben werden den Komponenten
  - Modell
  - View
  - Controllerzugeschrieben?
- c) Welches Design-Pattern liegt der Model-View-Controller Architektur zu Grunde? Begründen Sie Ihre Antwort!

### Hinweise zur Abgabe

- Erstellen sie zur Abgabe Ihrer Lösung **eine PDF-Datei**, in der Texte und Grafiken zu den Aufgaben enthalten sind.
- Sämtlicher Quellcode ist als Plain-Text mit entsprechender Dateiendung zu übersenden. Quellcode in dem PDF-Dokument wird **nicht** korrigiert werden!
- Für eine eindeutige Zuordnung referenzieren Sie Ihre Quellcode-Dateien in dem PDF-Dokument.
- Versehen Sie Ihr PDF-Dokument bitte mit **Name** und **Matrikelnummer** der jeweiligen Teammitglieder.
- Zippen Sie Ihre Lösungen unter dem folgenden Namensschema (bei Teamabgaben reicht eine Person): <Nachname>-<MatrikelNr>-se-blatt<Übungsnummer>.zip
- Senden Sie Ihre Abgabe an Philipp Seltmann ([philipp.seltmann@uni-weimar.de](mailto:philipp.seltmann@uni-weimar.de))