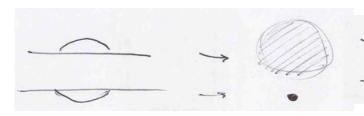


kinetischer Reflektor





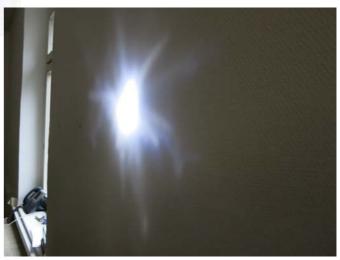




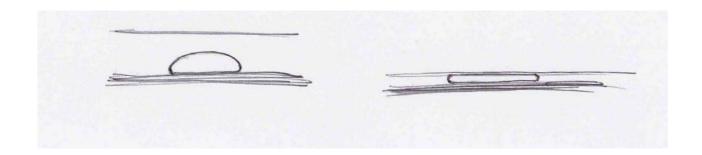


- -Druckbehälter
- -eine Seite: spiegelnde/flexible Oberfläche
- -aufblasen: konvexer Reflektor...große Reflektion / geringe Leuchtdichte
- -absaugen: konkaver Reflektor...kleine Reflektion / hohe Leuchtdichte
- -Materialien: Rettungsfolie oder Spiegelacryl, Pumpe
- -siehe Video!





Quecksilber formen





- -Quecksilber funktioniert als gerader oder konvexer Spiegel
- -Licht wird reflektiert
- -Wechsel: kleine Reflektion und hohe Leuchtdichte / große Reflektion und geringere Leuchtdichte

Electroplating

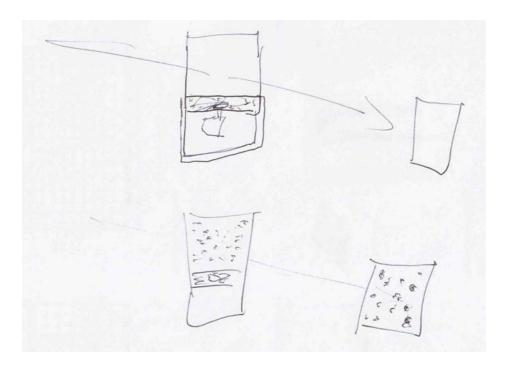


Effekt/Prinzip/Info

- -Objekte erhalten glänzend reflektierende Oberfläche
- -fast jede Form lässt sich zu Spiegeloberfläche machen
- -ungewöhnliche Reflektorformen herstellbar

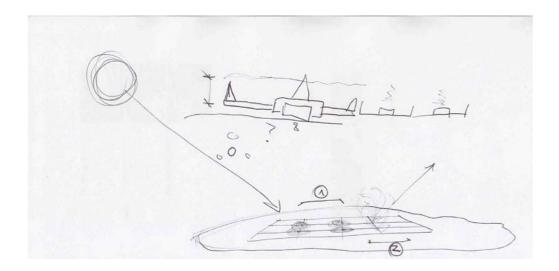
http://www.youtube.com/results?search_query=electroplating+diy&sm=3

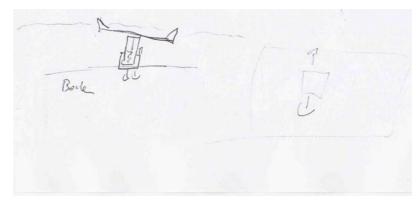
Schüttelpixel



- -Aufwirbeln von Partikeln
- -Transmission wird verhindert/verringert

Pfütze





- -Netz aus Punkten
- -Einfluss auf Oberflächenleuchtdichte und Reflektionseigenschaften
- -mögliche Prinzipien: 1. Vibrierende Punkte, 2. Nebel mit Ultraschall
- -Reflektion bei Prinzip 1 ähnlich wie Bild rechts aus Video
- -Pixelbecken voneinander abgrenzen?
- -Wassertiefe variabel: schwimmende oder aufliegende Pixel?
- -besonders direkter Bezug zu parasitärem Aspekt
- -siehe Video!

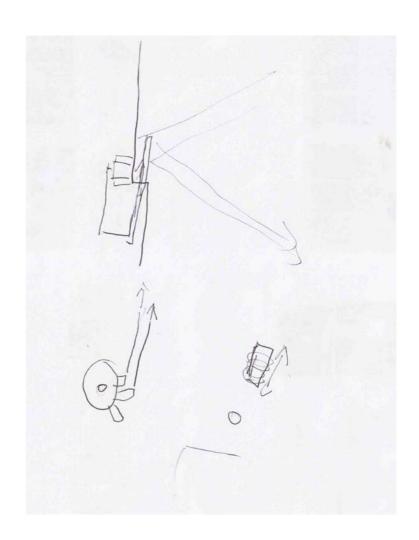


Wasserreflektion_MVI_2613.MOV

Mechanische Effekte

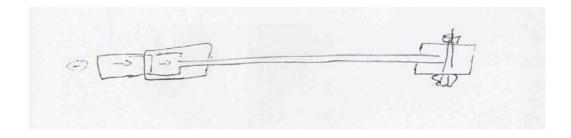
Effekt/Prinzip/Info -kinetische Objekte

- -dienen als Reflektions- oder Projektionsfläche



kinetische Linse





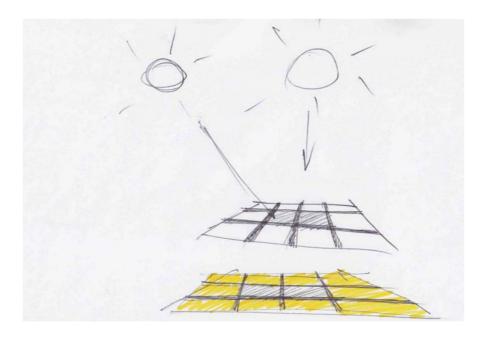






- -Wasserlinse
- -zwischen Folien oder auf Folien
- -hinzu-/abpumpen von Flüssigkeit
- -verschiedene Flüssigkeiten oder deren Kombination?
- -Flüssigkeit färben (evtl. dynamisch mittels Chemikalien)

LCD Schatten



9

- -digitale Schattenfelder
- -Projektion evtl. mit Spiegel umlenken
- -andere Beeinflussung der Transmission und dessen Spektrum (z.B. elektrochromes Gas)?

Frequenzreflektor



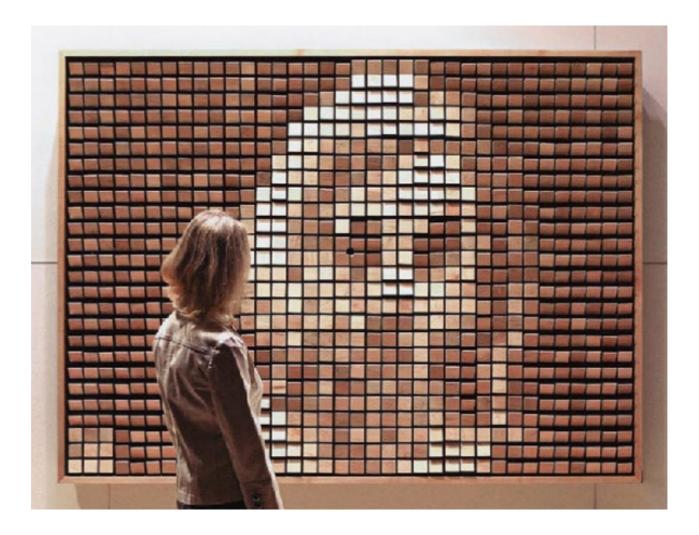
- -Wellen versetzen Reflektor in Schwingung
- -Reflektion wechselt von stukturiert/scharfkantige zu weich/verschwommen
- -siehe Video!



Leuchtdichte

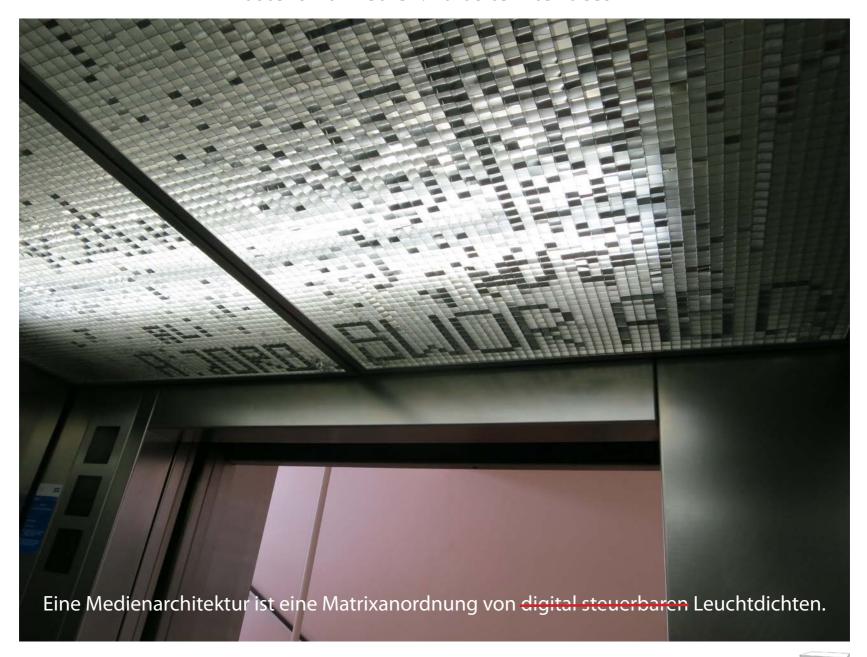


Versuch einer Definition



Eine Medienarchitektur ist eine Matrixanordnung von digital steuerbaren Leuchtdichten.

Raster sind Medien: Parasite interfaces



Raster sind Medien: Parasite interfaces

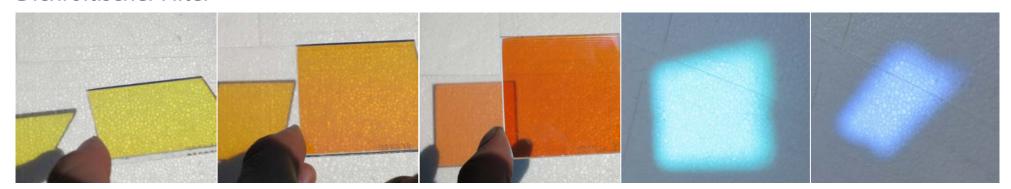


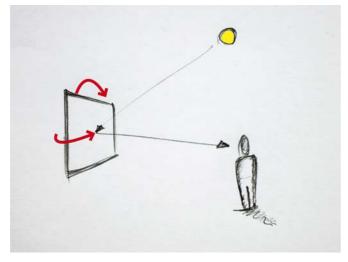
Raster sind Medien: Parasite interfaces



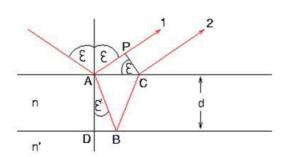
Position

Dichroitischer Filter





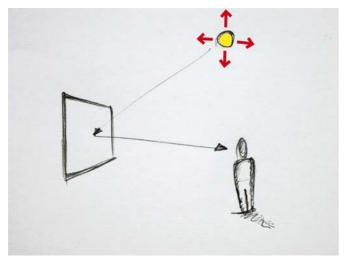
Ausrichtung



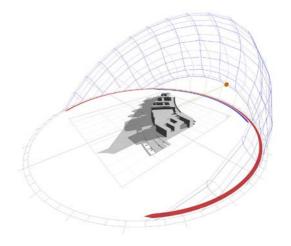
Interferenz

Position





Position Lichtquelle



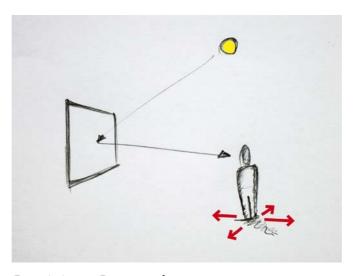
Sonnenstand



Position

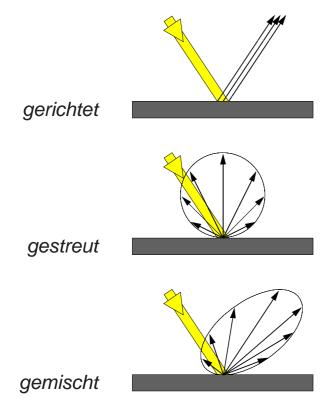






Position Betrachter

Reflektion



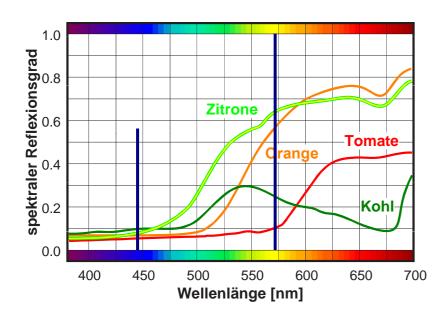






Oberflächen- und Aggregatzustände von Wasser

Reflektion



Spektraler Reflektionsgrad



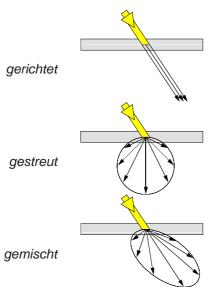


Wärmeempfindliches Textil

Transmission



LC-Glas



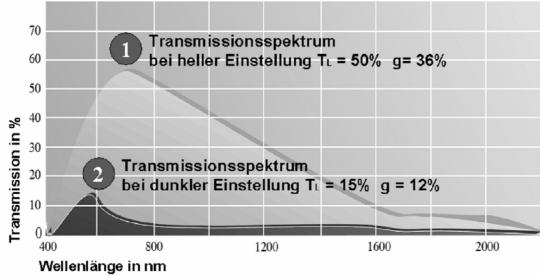
Art der Transmission und Transmissionsgrad

Transmission

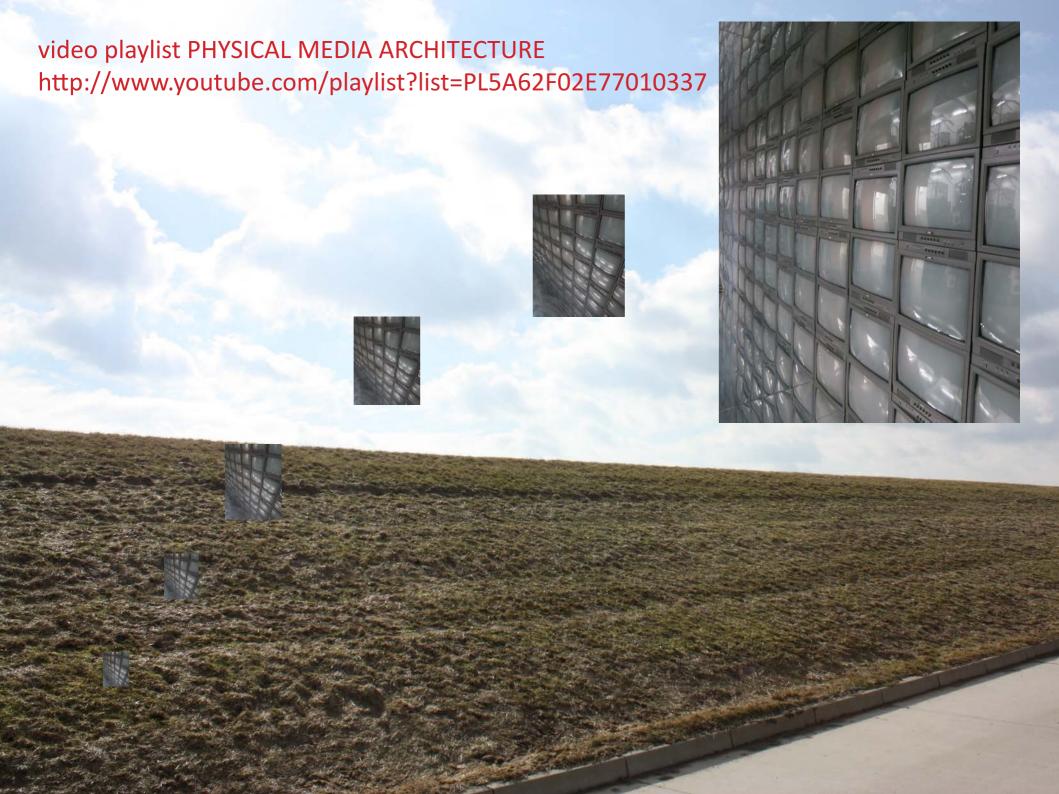




Elektrochromes Glas



Spektraler Transmissionsgrad und Transmissionsgrad



Digitale Lichtwerkzeuge

Starting points for prototyping.

There are many methods to gain digital control of sunlight.

One can change the reflective or transmissive properties of a material.





Liquid crystal glass mainly changes from diffuse to direct transmission of light



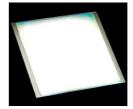


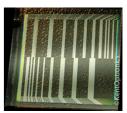
Ferro fluid changes from uniform to fragmented reflections of light



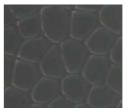


Electrochrome glass changes the transmissive spectrum and the luminous flux of light





Switchable mirrors change from transmitting to reflecting light





Electrowetting displays change from transmitting to absorbing light





Adjustable mirrors change the position of reflected light

From: Tobias Fischer [mailto:mail@Patrick-Tobias-Fischer.de]

Sent: 24 September 2013 19:33

To: patrick.tobias.fischer@uni-weimar.de

Subject: switchable mirror

http://www.aist.go.jp/aist_e/latest_research/2007/20071213/20071213.html

http://www.aist.go.jp/aist_e/aist_laboratories/3nanotech/

http://kentoptronics.com/transparent.html (nice) >87 and 10 - 100 ms

http://kentoptronics.com/mirror.html switchable mirror

http://www.nat.vu.nl/~griessen/Switchable%20mirrors.htm

variable reflectance

transparent lcd

TX31D12VM2AAA (old)

http://arcstreamav.com/solutions/transparent-lcd?gclid=CLfwu8Km4rkCFZMPtAod6jQAOA

Orion 22TPD 22

http://www.youtube.com/watch?v=93y4da4Kv8M

http://www.orionimages.com/product/46TPD.asp

http://www.orionimages.com/spec/View/22TPD.pdf

NL22B

http://www.controlrooms.at/wp-content/uploads/2012/07/Visual-Display_Transparent-NL2BB_Data-Sheet.pdf

www.liquidcrystaltechnologies.com/products/LCDShutters_2.htm >95%

http://www.meadowlark.com/store/Spec_OrderInfo/opticalshutter.pdf

liquid crystal retarder

http://www.thorlabs.de/NewGroupPage9.cfm?ObjectGroup_ID=6179

Dimmable mirror VW speed

http://www.youtube.com/watch?v=3LjwblVtIME

Electrowetting display

http://www.miortech.com/technology_2nd_electrowetting.html

http://www.miortech.com/applications_uniform_dimming.html (nice)

http://www.youtube.com/watch?v=pKIfnts9hFA

http://www.liquavista.com/blog/article.aspx?ArticleID=16&Title=/The+Future+of+eReaders%3a+can+we+see+wood+through+the+trees%3f+excentswine and the state of the

Electrofluidity

Gamma Dynamics http://gammadynamics.net/



Inhalte als subjektive Interpretationen von Licht



