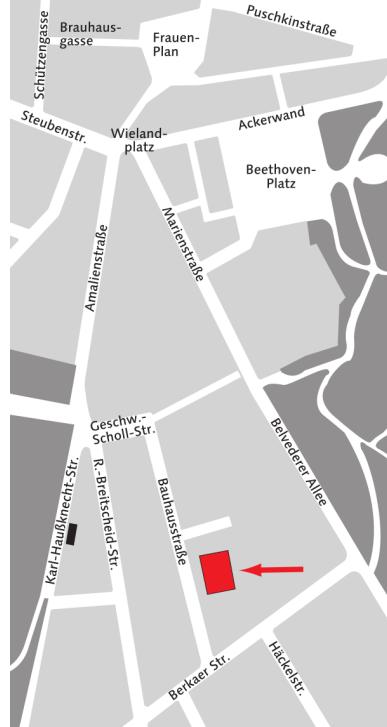


Anfahrt mit PKW

Parkplätze sind sowohl in der Bauhausstraße (zumeist kostenpflichtig) als auch in den umliegenden Seitenstraßen (etwa Freiherr-vom-Stein-Allee) vorhanden.



Anfahrt mit der Bahn

Vom Hauptbahnhof Weimar kommend entweder mit der Bus-Linie 1 (Richtung Taubach/Ehringsdorf) bis Haltestelle "Universität" oder mit den Bus-Linien 5 (Richtung Klinikum), 6 (Richtung Legefeld) bzw. 8 (Richtung Merktal) bis Haltestelle "Am Poseckschen Garten".

Ansprechpartner



Junior-Prof. Dr. Matthias Hagen
Bauhaus-Universität Weimar
Bauhausstr. 11
D-99423 Weimar
Tel.: 03643/58-3746
matthias.hagen@uni-weimar.de

3. Workshop InnoProfile-Transfer-Projekt “Big Data Analytics”

16. September 2016



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

Bauhaus-Universität Weimar

www.uni-weimar.de/medien/bigdata

Das Projekt “Big Data Analytics”

Wir entwickeln Technologien und Algorithmen zur nachvollziehbaren Unterstützung komplexer Entscheidungsprozesse auf der Grundlage von Big Data. Der Schwerpunkte liegt auf der Verknüpfung von Retrieval und Mining mit Visualisierung und Interaktion.

Retrieval und Mining

Wir arbeiten an Verfahren, die Information Retrieval in riesigen Dokumentkollektionen (etwa Suche im Web oder in Intranets) und Data Mining in großen Datenmengen (etwa Sensor- oder Simulationsdaten) ermöglichen.

The screenshot shows a search interface for 'cheezburger'. At the top, there's a logo for 'CHAT NOIR' featuring a black cat silhouette. Below it is a search bar with the query 'cheezburger'. The results page displays a list of 500000074 other results found in 2.392 seconds. The first result is 'Lolcats 'n' Funny Pictures of Cats - I Can Has Cheezburger' with a link to <http://icanhascheezburger.com>. The interface includes filters for reading level (basic 70%, intermediate 20%, expert 10%), more text, and reset filters. At the bottom, there's a note about 'ThinkGeek : I Can Has Cheezburger' and a link to <http://www.thinkgeek.com/9095/elements.html>.

Weiterhin entwickeln wir Technologien zur Informationsextraktion, zur Textanalyse, oder zur Nutzerunterstützung in Suchszenarien.

The screenshot shows a search interface for 'looks+good+?+me'. The top bar says 'Netspeak One word leads to another.' Below it is a search bar with the query 'looks good ? me'. The results table shows four entries:

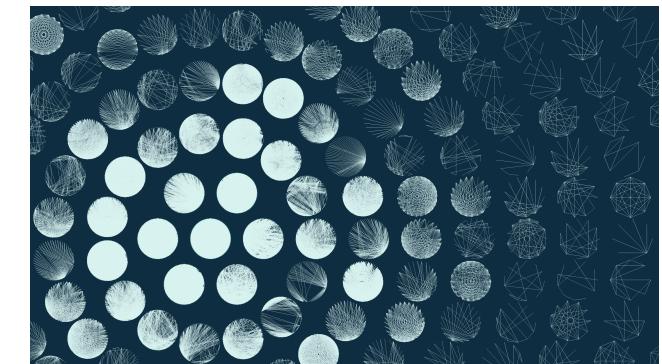
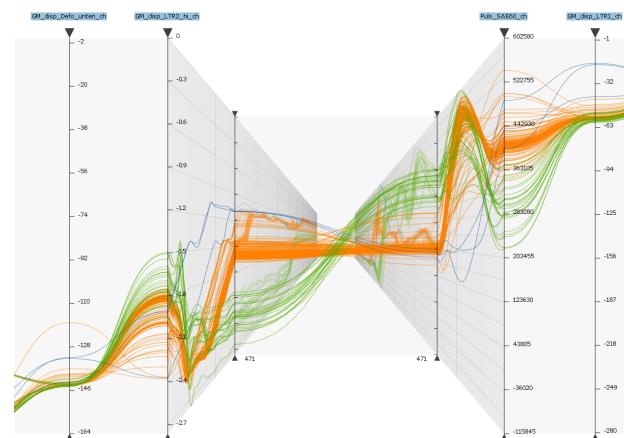
looks good ? me	56,000	83.6%	+
looks good to me	10,000	14.8%	+
looks good on me	1,100	1.6%	+
looks good for me			

Visualisierung und Interaktion

Neue Technologien der virtuellen Realität erlauben es mehreren lokalen und an einem anderen Ort befindlichen Nutzern, Szenarien gemeinsam interaktiv zu explorieren und zu manipulieren. Dazu setzen wir neuartige 3D-Displays sowie Echtzeit-3D-Scanning ein.



Schwerpunkte sind die Entwicklung interaktiver Visualisierungstechniken und innovativer Interaktionsmethoden für komplexe und umfangreiche Text-, Bild- und Volumendaten sowie zeitveränderliche Informationen.



Workshop am 16. September 2016

Mit unserem dritten Workshop wollen wir einen Überblick zum aktuellen Stand des Projektes geben und in Ausblicken die strategische Ausrichtung für anstehende Aufgaben diskutieren.

Programm

10:00 Begrüßung

10:15 Vorträge I

11:15 Kaffeepause

11:45 Vorträge II

12:45 Mittagspause und offene Labore (Demos)

15:00 Verabschiedung bei Kaffee und Kuchen

Veranstaltungsort

Unser Workshop findet im Raum 015 in der Bauhausstraße 11 (Lageplan umseitig, roter Pfeil) in Weimar statt.