



(a-d) Weitere Veranstaltungen der Medieninformatik:

- Angewandte Signaltheorie (a)
- Computer Vision (c,d)
- Diskrete Optimierung (a)
- Embedded Systems (a)
- Erweiterte Realität (c)
- Höhere Analysis (a)
- Visual Data Mining (c,d)
- Maschinelles Lernen (a,d)
- Mobile Systeme (b,c)
- Real-time Rendering (c)
- Usability (a,c)