

---

MEDIEN

MEDIEN-  
INFORMATIK  
B.Sc.

---

---

**»Digitale Medien bilden die Grundlage unserer vernetzten Wissens- und Informationsgesellschaft. Medieninformatiker sind deshalb überall gesucht! Sie haben ausgezeichnete Einstiegs- und Aufstiegschancen auf dem Arbeitsmarkt, auf den sie in Weimar durch das projektorientierte und interdisziplinär angelegte Studium hervorragend vorbereitet werden.«**

*Studiengangsleitung Medieninformatik*

## STUDIENGANG MEDIENINFORMATIK

---

Sie interessieren sich für Informatik? Sie finden digitale Medien spannend? Sie wollen interdisziplinär arbeiten, angewandt und forschungsorientiert zugleich? Dann kommen Sie nach Weimar. Im Bachelor-Studiengang Medieninformatik vermitteln international renommierte Professoren eine wissenschaftlich fundierte Ausbildung im Bereich der Informationsverarbeitung für digitale Medien. Das grundlagenorientierte Studium basiert auf Lehrveranstaltungen zu den theoretischen und angewandten Themen der Mathematik und Informatik in Verbindung mit interdisziplinären Angeboten aus der Fakultät Medien. Eine Besonderheit der Medieninformatik in Weimar ist die ausgeprägte Projekt-orientierung: In enger Zusammenarbeit mit Professoren und Doktoranden setzen die Studierenden anspruchsvolle und innovative Projektideen um. Diese Studiensituation bietet sowohl einen praxisnahen Bezug zum Arbeitsmarkt als auch eine ausgezeichnete Vorbereitung auf forschungsorientierter Master-Studiengänge. Der Studiengang ist durch das Qualitätssicherungsinstitut ACQUIN akkreditiert. Nähere Informationen zum Studium finden Sie unter: **[www.uni-weimar.de/medieninformatik](http://www.uni-weimar.de/medieninformatik)**.

## WAS BIETET MIR DAS STUDIUM?

---

Der Bachelor-Studiengang Medieninformatik vermittelt in der ersten Studienhälfte die wissenschaftlich fundierten Grundlagen der Medieninformatik, ergänzt durch einführende Veranstaltungen zu den Themen Psychologie und Wahrnehmung, Medienökonomie und Medienrecht. Die zweite Studienhälfte beinhaltet Vorlesungen mit dem Schwerpunkt auf die angewandte Informatik für digitale Medien:

- \_ Visualisierung
- \_ Computergrafik
- \_ Audiotreatment
- \_ Informationssysteme
- \_ Computergestützte Zusammenarbeit
- \_ Kryptologie und Sicherheit
- \_ Web-Technologie
- \_ Mensch-Maschine-Schnittstellen

Daneben arbeiten die Studierenden interdisziplinär und problembasiert im Rahmen anspruchsvoller Software- und Hardwareprojekte in kleinen, intensiv betreuten Teams. Ein mehrsemestriges Wahlmodul ermöglicht eine Vertie-

fung in den Bereichen Medienkultur, Medienmanagement oder Medienkunst/Mediengestaltung. Die Qualifikation für englischsprachige Master-Programme, wie unseren Master Computer Science and Media, ist im Rahmen des Wahlmoduls auch möglich und wünschenswert. Ein Auslandsaufenthalt im 4., 5. oder 6. Semester wird durch Austauschprogramme und die Dozenten unterstützt.

Die Regelstudienzeit für den grundständigen Bachelor-Studiengang Medieninformatik beträgt sechs Semester. Nach Anfertigung und Verteidigung der Bachelorarbeit verleiht die Fakultät Medien den akademischen Grad »Bachelor of Science« (B.Sc.).



## WIE KANN ICH MICH BEWERBEN?

---

Wenn Sie Interesse an Informatik und digitalen Medien haben, ein gutes Grundverständnis für Mathematik mitbringen und die Hochschulzugangsberechtigung besitzen, erfüllen Sie alle Voraussetzungen für ein erfolgreiches Studium bei uns. Es gibt keine Zulassungsbeschränkung.

Der Bachelor-Studiengang Medieninformatik kann jeweils zum Wintersemester begonnen werden. Aktuelle Bewerbungs- und Einschreibefristen sowie die Möglichkeit zur Online-Bewerbung erhalten Sie unter: **[www.uni-weimar.de/medieninformatik](http://www.uni-weimar.de/medieninformatik)**. Für weitere Fragen kontaktieren Sie bitte unsere Fachstudienberatung unter: **[mi-info@medien.uni-weimar.de](mailto:mi-info@medien.uni-weimar.de)**.



## UNIVERSITÄTSSTADT WEIMAR

---

In Weimar ist es Tradition, Neues zu beginnen. Das studentische Leben in Weimar bietet einen eigenständigen zeitgenössischen Mikrokosmos im Bewusstsein der großen historischen Avantgarden – deutsche Demokratie, Bauhaus und Klassik haben hier ihren Anfang genommen. Die vielen kleinen und großen Initiativen – temporäre Showrooms, Projektwerkstätten, Universitätsgalerie marke.6, das von Studierenden ins Leben gerufene Seifenkistenrennen Space-KidHeadCup und das von der Fakultät Medien organisierte backup\_festival für Kurzfilme – erweitern das kulturelle Spektrum der großen Institutionen Klassik Stiftung Weimar, Deutsches Nationaltheater, Gedenkstätte Buchenwald, Goethehaus, Bauhaus-Museum und ACC Galerie. Vier Kinos, mehrere Kleinkunstbühnen, mehr als 20 weitere Museen sowie diverse Studentenclubs und Konzertveranstaltungen unterstreichen Weimars Bedeutung als Kulturhauptstadt Europas eindrucksvoll. Weimar besticht durch seine Überschaubarkeit und kurzen Wege, sodass jedes Ziel schnell und bequem mit dem Fahrrad oder auch zu Fuß erreicht werden kann. Machen Sie sich Ihr eigenes Bild: **[www.uni-weimar.de/universitaetsstadt-weimar](http://www.uni-weimar.de/universitaetsstadt-weimar)**.



## UND NACH DEM BACHELOR?

---

Der Bedarf an gut ausgebildeten Arbeitskräften im Bereich der Informationstechnologie ist nach wie vor hoch: Unsere Studien zeigen, dass der Arbeitsmarkt unsere Absolventinnen und Absolventen der Medieninformatik sehr schnell aufnimmt und diese auch mit angemessenen Gehältern bezahlt. Denn neben dem Erwerb von medieninformatischen Grundlagen sorgen insbesondere die Projektorientierung und der große Wahlmodulbereich während des Bachelor-Studiums für die Vermittlung fachübergreifender und sozialer Kompetenzen, die für einen Berufseinstieg wesentlich sind. Die Erfahrung zeigt auch, dass Bachelor-Absolventen sich sehr gut für firmeninterne Trainee-Programme eignen.

80% der Absolventinnen und Absolventen des Bachelor-Studiengangs Medieninformatik nehmen direkt im Anschluss ein Master-Studium auf, was durch die verstärkte Grundlagenorientierung des Studiengangs und das konsequente Bachelor-Master-Modell gefördert wird. Wenn Sie also nach Ihrem Bachelor-Abschluss in der Medieninformatik Interesse an einer vertiefenden wissenschaftlichen Ausbildung haben, finden Sie in unserem englischsprachigen Master-

Studiengang Computer Science and Media die ideale Fortsetzung Ihres Studiums.

Der viersemestrige Master-Studiengang führt an die aktuelle Informatik-Forschung im Bereich der interaktiven digitalen Medien heran. Zentrale Themenbereiche im Studiengang sind Mediensicherheit, Data Mining, Information Retrieval, Machine Learning, Visual Analytics, Optimierung, Mobile Medien, Human Computer Interaction, Usability, Computergrafik, Computer Vision und Visualisierung. Darüber hinaus vermittelt das Studium Schlüsselqualifikationen durch forschungsorientierte Projektarbeit in kleinen Gruppen und Englischkurse, die auf das Sprachniveau C1 fokussieren.

Computer Science and Media kann sowohl zum Sommer- als auch zum Wintersemester begonnen werden. Nähere Informationen finden Sie im Internet unter: **[www.uni-weimar.de/medieninformatik](http://www.uni-weimar.de/medieninformatik)**.

---

## Allgemeine Studienberatung

Campus.Office

Bauhaus-Universität Weimar

Geschwister-Scholl-Straße 15

99423 Weimar

Telefon: +49 (0) 36 43/58 23 23

E-Mail: [studium@uni-weimar.de](mailto:studium@uni-weimar.de)

Info und Sprechzeiten:

[www.uni-weimar.de/studienberatung](http://www.uni-weimar.de/studienberatung)

## Fachstudienberatung

E-Mail: [mi-info@medien.uni-weimar.de](mailto:mi-info@medien.uni-weimar.de)

(Medieninformatik)

[www.uni-weimar.de/medieninformatik](http://www.uni-weimar.de/medieninformatik)