

MEDIEN

MEDIEN- INFORMATIK

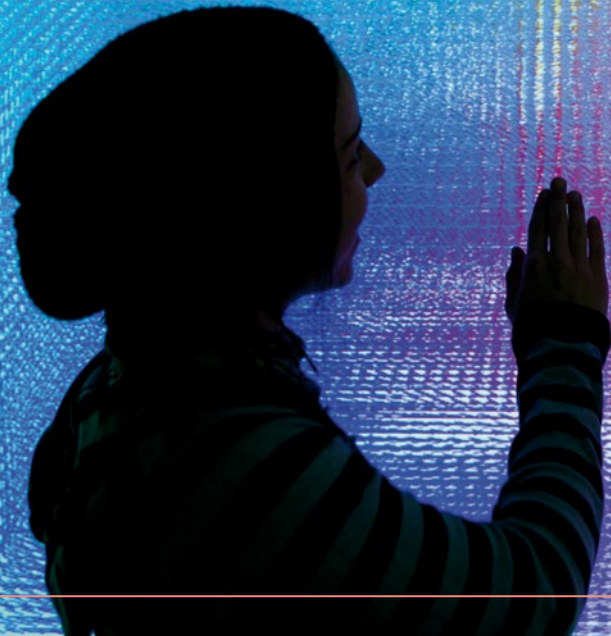
—
B. Sc.

Bauhaus-Universität Weimar

Studiengang Medieninformatik

Wie funktioniert sicheres Online-Banking? Wie kann man Vandalismus im Internet bekämpfen? Wie sehen die Benutzerschnittstellen der Zukunft aus? Und wie funktioniert die Kommunikation in Ad-Hoc-Netzwerken? In Weimar sind Sie Bestandteil der Innovationen von morgen. Sie studieren an einem Spitzenort der Informatikforschung und -lehre und werden zu Expertinnen und Experten in einer vernetzten Informationsgesellschaft.

Medieninformatik in Weimar vermittelt Ihnen die grundlegenden Fähigkeiten zur Software- und Systementwicklung für digitale Medien. Nachdem Sie zu Beginn Ihres Studiums die Grundlagen aus Informatik, Mathematik und Medieninformatik erlernt haben, können Sie sich in der zweiten Studienhälfte austoben: In zwei großen Praxisprojekten entwickeln Sie gemeinsam mit Ihren Kommilitoninnen und



Kommilitonen angewandte Hard- und Softwarelösungen. Die Projekte nehmen 10 bis 15 Stunden pro Woche in Anspruch und geben Ihnen einen Einblick in den Berufsalltag als Medieninformatikerin bzw. Medieninformatiker.



Genauere
Informationen
finden Sie unter

www.bite-the-bytes.de ›

Facebook
@Medieninfor-
matik.BauhausUni

Instagram
@medieninfor-
matik.weimar

Informatik ist eine Querschnittsdisziplin, die sich mittlerweile durch alle Bereiche unserer Gesellschaft zieht. Dementsprechend vielfältig sind die Anforderungen, denen sich Medieninformatikerinnen und -informatiker stellen müssen. Und genau darauf bereiten wir Sie vor: Neben einer exzellenten fachlichen Ausbildung legen wir größten Wert auf die Vermittlung von Soft Skills. Durch die Projektarbeit lernen Sie im Team zu arbeiten, Probleme zu identifizieren und zu lösen, sich flexibel auf Veränderungen einzustellen, Ergebnisse zu präsentieren und mit Menschen aus anderen Fachbereichen (z. B. aus Kunst und Gestaltung) zusammen zu arbeiten. Das hat an der Fakultät Medien und der Bauhaus-Universität Weimar Tradition.

»An Medieninformatik gefällt mir ganz besonders, dass es gar nicht so theoretisch ist, wie man sich das am Anfang vorgestellt hat. Man denkt ja erstmal nur an Nerds, Zahlen und Mathe. Das ist zwar ein großer Teil des Studiums, aber durch die Projekte ist man einfach sehr praxisnah in dem, was man tut – und die Arbeitsfelder in der Medieninformatik sind zum Teil auch sehr kreativ. Das gefällt mir sehr!«

Basti, Student im Bachelor-Studiengang Medieninformatik

Was bietet mir das Studium?

	FORMALE GRUNDLAGEN		ANGEWANDTE INFORMATIK				PROJEKT- UND EINZELARBEIT	ECTS
B1	MATHEMATIK I Lineare Algebra	INFORMATIK STRUKTUREN Diskrete Strukturen	PRAKTISCHE INFORMATIK Grundlagen der Informatik	Modellierung von Informationssystemen	Einführung Programmierung 15		MEDIEN Medienwirtschaft	∑ 28,5
B2	Analysis 9	Algorithmen und Datenstrukturen 12	SOFTWARE Grundlagen Programmiersprachen			MENSCH-MASCHINE-INTERAKTION Wahrnehmung und Kognition	TECHNISCHE INFORMATIK Information und Codierung Medienrecht 6	∑ 28,5
B3	MATHEMATIK II Numerik	THEORETISCHE INFORMATIK Formale Sprachen	Softwareentwurf 10,5	INFORMATIONSSYSTEME Datenbanken	KOMMUNIKATIONSSYSTEME Parallele und verteilte Systeme	Human Computer Interaction 9	Elektrotechnik 9	∑ 31,5
B4	Stochastik 9	Komplexitätstheorie 9		Webtechnologie Grundlagen 9	Kryptografie und Mediensicherheit 9		ERSTPROJEKT 15	∑ 33,0
B5			VISUAL COMPUTING Computergrafik	Computer Vision 13,5		WAHLMODUL	ZWEITPROJEKT 15	∑ 30,0
B6			Visualisierung			15	BACHELORMODUL 15	∑ 28,5

Die Darstellung entspricht einem möglichen Verlauf des Studiums und kann individuell variieren.

Wie kann ich mich bewerben?

Der Bachelor-Studiengang Medieninformatik kann jeweils zum **Wintersemester** begonnen werden.

Videos von Studierenden und **Einblicke in Medieninformatik-Projekte** aus dem Studium gibt es in unserem Vimeo-Kanal unter vimeo.com/album/2615571

Das Studium ist als grundlegendes Bachelor-Studium gestaltet, an das ein inhaltlich aufbauendes Master-Studium angeschlossen werden kann (konsekutiv). Es gibt keine Zulassungsbeschränkung. Ihre Bewerbung können Sie bis Ende September des laufenden Jahres online bei uns einreichen.

Das sollten Sie mitbringen:

- > Lust auf die intellektuellen Herausforderungen einer innovativen Informationsgesellschaft
- > Leidenschaft fürs Tüfteln, Ausprobieren und Erforschen
- > Neugier und Kreativität
- > Bereitschaft, sich mit komplexen Zusammenhängen zu beschäftigen

Aktuelle **Bewerbungs- und Einschreibefristen** sowie die Möglichkeit zur **Online-Bewerbung** erhalten Sie unter

uni-weimar.de > *Medien* > *Medieninformatik* >

Für weitere Fragen kontaktieren Sie bitte unsere **Fachstudienberatung** unter mi-info@medien.uni-weimar.de



- > Teamfähigkeit und Offenheit für die Zusammenarbeit mit unterschiedlichen Fachbereichen
- > Selbständigkeit und Eigenverantwortung
- > Solides Mathematikverständnis
- > Logisches und abstraktes Denkvermögen
- > Programmierkenntnisse sind nicht zwingend erforderlich
- > Gute Englischkenntnisse sind von Vorteil

Und nach dem Studium?

Bei der **summaery**, der Jahresschau der Universität, können Sie Ihre Entwicklungen Gästen außerhalb des Studiengangs vorstellen.

Zum Beruf des Medieninformatikers/der Medieninformatikerin gehört es, Probleme aus informatikfernen Bereichen zu analysieren, zu formalisieren, mögliche Lösungen zu entwickeln, die Vor- und Nachteile verschiedener Lösungen zu vergleichen und letztlich eine Lösung zu realisieren.

Die Analyse, der Entwurf und die Realisierung von Medieninformatik-Systemen ist in aller Regel eine Arbeit, die von Teams im Rahmen von Projekten durchgeführt wird. Die Zusammenarbeit in einer Arbeitsgruppe, die konstruktive Auseinandersetzung mit Ideen

und Kritik innerhalb der Arbeitsgruppe und das Absprechen und Einhalten von Terminen sind wichtige Kompetenzen, die wir Ihnen innerhalb des Studiums vermitteln. Darüber hinaus lernen Sie flexibel auf die Veränderungen eines innovationsgetriebenen Arbeitsumfeldes zu reagieren, Wissenslücken zu entdecken und diese selbständig zu schließen – und genau solche Köpfe sucht die Berufswelt von heute!

Mit einem Abschluss in der Medieninformatik können Sie zum Beispiel erfolgreich arbeiten als:

- › Software-Entwickler/in
- › Interface-Designer/in
- › Web-Entwickler/in
- › Expert/in für IT-Sicherheit in Unternehmen
- › Unternehmensberater/in im IT-Bereich
- › Games-Entwickler/in
- › Forscher/in an Universitäten
oder in der Industrie
- › Freelancer/in

Auch die Möglichkeiten eines weiterführenden Studiums in Weimar oder anderswo sind vielfältig: Sie können ein Master-Studium

in den Bereichen der angewandten Informatik aufnehmen. An der Fakultät Medien bieten wir zwei englischsprachige forschungsorientierte Master-Studiengänge in den Bereichen Computer Science for Digital Media und Human-Computer Interaction an. Gemeinsam mit der Fakultät Bauingenieurwesen gibt es den englischsprachigen Master-Studiengang Digital Engineering.



Universitätsstadt Weimar

In Weimar ist es Tradition, Neues zu beginnen. Das studentische Leben in Weimar bietet einen eigenständigen zeitgenössischen Mikrokosmos im Bewusstsein der großen historischen Avantgarden – deutsche Demokratie, Bauhaus und Klassik haben hier ihren Anfang genommen.

Die vielen kleinen und großen Initiativen – temporäre Showrooms, Projektwerkstätten, Universitätsgalerie marke.6, das von Studierenden ins Leben gerufene Seifenkistenrennen SpaceKidHeadCup und das von Studierenden organisierte backup_festival für Kurzfilme – erweitern das kulturelle Spektrum der großen Institutionen Klassik Stiftung Weimar, Deutsches Nationaltheater, Gedenkstätte Buchenwald, Goethehaus, Bauhaus-Museum.

Vier Kinos, mehrere Kleinkunsth Bühnen, mehr als 20 weitere Museen sowie diverse Studentenclubs und Konzertveranstaltungen unterstreichen Weimars Bedeutung als ehemalige Kulturhauptstadt Europas eindrucksvoll.



Weimar besticht durch seine Übersichtbarkeit und kurzen Wege, so dass jedes Ziel schnell und bequem mit dem Fahrrad oder auch zu Fuß erreicht werden kann.

uni-weimar.de >
universitaetsstadt-weimar



Allgemeine Studienberatung

Campus.Office
Bauhaus-Universität Weimar
Geschwister-Scholl-Straße 15
99423 Weimar
Deutschland

Telefon +49 (0) 36 43/58 23 23
E-Mail studium@uni-weimar.de

Informationen und Sprechzeiten finden Sie unter:
www.uni-weimar.de/studienberatung

Fachstudienberatung Medieninformatik

E-Mail mi-info@medien.uni-weimar.de

Änderungen vorbehalten. Die aktuellsten Informationen entnehmen Sie bitte der Website der Universität:

www.uni-weimar.de/medieninformatik

Bauhaus-Universität Weimar › **Redaktion:** Tina Meinhardt, Lisa Hager
› **Layout und Satz:** Universitätskommunikation › **Bilder:** Henry Sowinski
(Titel), Thomas Müller (Seite 2), Candy Welz (Seite 8)
© Bauhaus-Universität Weimar 2018

www.uni-weimar.de



www.uni-weimar.de/bauhaus100

