

---

**PRAKTIKUMSANMELDUNG UND PRAKTIKUMSBELEG FÜR DIE STUDIENGÄNGE  
»VISUELLE KOMMUNIKATION« UND »PRODUKTDESIGN« (B.A.)**

---

**Hinweise:**

1. Studierende reichen das Praktikumsformular im ersten Schritt mit den Informationen zum Praktikum bei der betreuenden Professur ein. Die Professur bestätigt per Unterschrift die Anmeldung des Praktikums und sendet das Formular an die\*den Studierende\*n zurück.
2. Studierende in der »Visuellen Kommunikation« und im »Produktdesign«, die ein Praxissemester absolvieren, melden sich verbindlich über das Bison-Portal mit Ihrem Praktikum als prüfungsrelevante Lehrveranstaltung unter der Veranstaltungsnummer »350000000« zurück. Sie erhalten wie gewohnt eine E-Mail zur Prüfungsanmeldung.
3. Nach Beendigung des Praktikums reichen die Studierenden das Formular gemeinsam mit ihrer Dokumentation des Praxissemesters bei der betreuenden Professur ein.
4. Die betreuende Professur trägt anschließend die Note ein, bestätigt damit die Anrechnung der Leistungspunkte und sendet das Formular abschließend an die\*den Studierende\*n und an die\*den Mitarbeiter\*in für Studien- und Prüfungsangelegenheiten.

**1. persönliche Angaben**

Name, Vorname \_\_\_\_\_  
Studiengang \_\_\_\_\_ Matrikel-Nummer \_\_\_\_\_

**2. Angaben zum Praktikum**

Firma \_\_\_\_\_  
Zeitraum von \_\_\_\_\_ bis \_\_\_\_\_  
Betreuer\*in \_\_\_\_\_

**3. Bestätigung zum Antritt des Praxissemesters**

Datum \_\_\_\_\_ Unterschrift Betreuer\*in \_\_\_\_\_

**4. Anerkennung**

Das Praktikum ersetzt ein Projektmodul á 30 Leistungspunkte

5. Note \_\_\_\_\_

**6. Bestätigung nach Abgabe der Dokumentation**

Datum \_\_\_\_\_ Unterschrift Betreuer\*in \_\_\_\_\_