

IiB-Programmierwettbewerb – der Programmierwettbewerb für Bauinformatik-Nachwuchstalente

Bauhaus-Universität Weimar



Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Studierenden, die im aktuellen Sommersemester den Beleg „Bauinformatik, Teil 1“ erfolgreich bearbeitet haben. Zulässige Gruppengrößen: Ein oder zwei Studierende.

Thema und Aufgabenstellung

Das Thema des Wettbewerbs lautet **„Monitoring von Spannbetonbrücken“**. Erweitern Sie die Belegarbeit um Funktionalitäten, die die Benutzungsfreundlichkeit steigern. Hierbei sind Ihrer Kreativität keine Grenzen gesetzt! Möglich wären zum Beispiel eine Modifikation hinsichtlich einer programmgeführten Eingabe, Speicherung und Dateiauswahl eines Wandaufbaus, die Integration von JavaDoc-Kommentaren oder eine grafische Menüführung/Ergebnisausgabe.

Bewertungskriterien

Alle eingereichten Beiträge werden von einer Fachjury bewertet, die sich aus Studierenden, Mitarbeitern und Professoren der Bauhaus-Universität Weimar zusammensetzt. Maßgebliche Bewertungskriterien sind Praktikabilität, softwaretechnische Umsetzung (u.a. Struktur des Quellcodes) und verständliche Darstellung der eingereichten Beiträge.

Anmeldung und Abgabe

Eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Die Abgabe erfolgt in zwei Schritten:

1. Laden Sie Ihr Java-Projekt als ZIP-Datei bis spätestens **03. August 2018** (Tag der Bauinformatik-Prüfung) in der Moodle-Plattform (Lehrveranstaltung Bauinformatik) hoch
2. Vereinbaren Sie bis Ende August per E-Mail einen Termin mit Dr.-Ing. Eike Tauscher, um Ihre Softwarelösung kurz am Rechner vorzuführen (gleiches Prinzip wie bei der Belegabgabe).
E-Mail: eike.tauscher@uni-weimar.de

Preise und Preisverleihung

Die Preisträger werden in der Einführungsveranstaltung „Geometrische Modellierung und Technische Darstellung“ direkt zu Beginn des Wintersemesters 2018/2019 gekürt. Die Preisträger werden rechtzeitig im Vorfeld informiert. Nicht nur Ruhm und Ehre winken den Gewinnern, sondern auch Bücher Gutscheine oder Sachpreise.

Kontakt: Prof. Dr.-Ing. Kay Smarsly
Bauhaus-Universität Weimar
Informatik im Bauwesen
Coudraystraße 7
99423 Weimar
E-Mail: kay.smarsly@uni-weimar.de

