

# ,WALKEN‘

Topologie:



Verwandte:

▷ Verpackung, Schleier, Haut

Volumen:



## source:

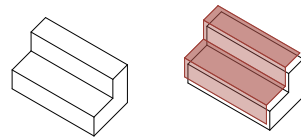
▷ Walken bei der Lederbearbeitung ist ein Arbeitsvorgang, bei dem nasse Leder über ein Modell gespannt werden, um sie in eine bestimmte Form zu bringen. Ein solches Modell ist zum Beispiel der Leisten des Schuhmachers.

## attribute:

▷ Modellieren, eine bestimmte Form dient als Ausgangspunkt des Arbeitsprozesses  
▷ Spannen, eine Membran (Leder) wird auf den Rohling aufgebracht und dabei an die Form des Objektes angepasst.

## target:

▷ Model. Ausgangspunkt ist das Bestandsgebäude für den weiteren Arbeitsprozess des Walkens.  
▷ Das Objekt wird mit einer Membran überspannt.



### beispiel:

Projekt: Stellwerk Auf dem Wolf,  
Architektur: Herzog & De Meuron  
Standort: Basel  
Fertigstellung: 1997

### beispiel:

Projekt:  
Architektur:  
Standort:  
Fertigstellung:



### Quellen:

▷ Herzog & de Meuron : das Gesamtwerk / Gerhard Mack  
Teil: Bd. 4: 1997 - 2001  
▷ <http://de.wikipedia.org/wiki/Walken>

### Bildnachweis vlnr.:

▷ Herzog & de Meuron : das Gesamtwerk / Gerhard Mack  
Teil: Bd. 4: 1997 - 2001

Verfasser/-in: Marcel Wagner, 08.07.2012