

„CYBORG“

source:

▷ *Cyborg*. (englisch cyborg, Kunstwort aus: cybernetic organism »kybernetisches Lebewesen«) Kybernetik: Mensch, in dessen Körper technische Geräte als Ersatz oder zur Unterstützung nicht ausreichend leistungsfähiger Organe (z.B. für lange Raumflüge) integriert sind.



attribute:

- ▷ Ergänzen oder Vervollständigen einer originalen Struktur durch körperfremde neue Objekte oder Strukturen
- ▷ Verbesserung oder Neuerschaffen funktionaler Eigenschaften
- ▷ untrennbare Verbindung

Topologie:



Verwandte:

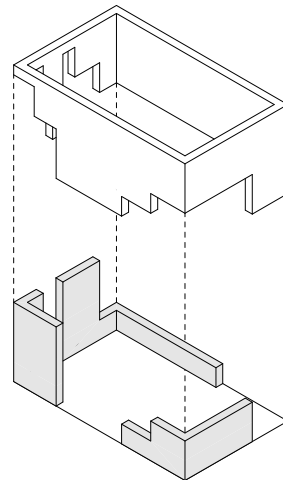
▷ Palimpsest, Veredelung, der Flicker

Volumen:



target:

- ▷ Verschmelzen von originalen Bruchstücke und neuen Gebäudeteile in ein neues Gesamtbauwerk
- ▷ deutlicher Unterschied zwischen Neubau und Bestand (Material und/oder Bauart)
- ▷ Die Operation ermöglicht einen verbesserten oder neuen Betrieb.



beispiel:

Projekt: Museo di Gibellina
Architektur: Francesco Venezia
Standort: Gibellina
Fertigstellung: 1987

beispiel:

Projekt: Kolumba
Architektur: Peter Zumthor
Standort: Köln
Fertigstellung: 2007



Quellen:

▷ <http://www.duden.de>

Bildnachweis vlnr.:

▷ <http://fineartamerica.com> (Syl Cyborg Drawing, Scarlett Royal)
▷ <http://www.123people.de/s/francesco-venezia>
▷ <http://architecturalmoleskine.blogspot.de>

Verfasser/-in: José Mario Gutierrez Marquez, 02.07.2012