Vorläufiger Ablaufplan Projekt: Architektur in digitalen Modellen,

Die Architektur von Henry van de Velde – Ausstellung 2013

Betreuung Prof. Kästner, (Dr.-Ing. Korrek)

Dazu muss folgendes Seminar mitgebucht werden:

Seminar: Der Architekt Henry van de Velde von Dr. Korrek

dienstags 09:15-12:30 - Raum 110 4 SWS - 6 ECTS

empfohlenes Seminar: Modellieren, Texturieren und Beleuchten mit Cinema4D

Treffen zum Kernmodul donnerstags in der Regel 9.15 im blauen Pool:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entwurfstage | Tagesthema | Vorauss. Poolinput (meist C4D) |
| 05. 04. 2012 | Einführung in den EntwurfBeispiele | Cinema4D Kalibrieren von Plänen |
| 12. 04. 2012 | Verteilung der ProjekteAufbereitung der Pläne | Cinema 4D Arbeit mit 3D-Modellen |
| 19. 04. 2012 | Kompositorische Analyse Dekomposition | Beleuchtungsmodelle Sky, Bühnen-beleuchtung, Global Illumination,  |
| 26. 04. 2012 | Konsultation | Cinema4D Arbeit mit Grund- und Polygonobjekten |
| 03. 05. 2012 | Konsultation | Cinema4D Texturen und Materialien |
| 10. 05. 2012 | Konsultation | Cinema4D Arbeit mit Meshes und Hypernurbs |
| 17. 05. 2012 | Ausfall durch Himmelfahrt |  |
| 24. 05. 2012 | Konsultation | Cinema4D Arbeit mit Kopien und Instanzen |
| 31. 05. 2012 | Konsultation | Cubic VR mit Cinema4D und den cubic Tools |
| 07. 06. 2012 | Zwischenkritik | nach Bedarf |
| 14. 06. 2012 | Exkursion? | nach Bedarf |
| 21. 06. 2012 | Konsultation | nach Bedarf |
| 28. 06. 2012 | Konsultation | nach Bedarf |
| 05. 07. 2012 | Konsultation | nach Bedarf |
| 12. 07. 2012 | Schlußkritik | nach Bedarf |
| 19. 07. 2012 | Ausstellungsvorbereitung | Summary |
| 23. 02. 2012 | Ausstellungsaufbau | Summary |