

Wer? Wann? Wo?

Betreuung:

- ❑ Martin Potthast, martin.pothast@medien.uni-weimar.de
- ❑ Sven Meyer zu Eissen, sven.meyer-zu-eissen@medien.uni-weimar.de

Tutoren:

- ❑ Dennis Hoppe, dennis.hoppe@medien.uni-weimar.de
- ❑ Martin Trenkmann, martin.trenkmann@medien.uni-weimar.de
- ❑ Tsvetomira Palakarska, tsvetomira.palakarska@medien.uni-weimar.de

Termine (wöchentlich):

- ❑ Übung (Alternative 1): Mittwochs ab 11:15 Uhr (WINUX-Pool)
- ❑ Übung (Alternative 2): Montags ab 11:15 Uhr (WINUX-Pool)

Web-Seite:

(http://www.uni-weimar.de/cms/Web_Technology_foundations.6515.0.html)

- ❑ Regelmäßig nach Neuigkeiten Ausschau halten!

Übungsblätter und Pflichtaufgaben

Übungsblätter:

- ❑ Ausgabe von Übungsblättern im 2-Wochen-Rhythmus.
- ❑ Lösungen zu ausgewählten Aufgaben sind abzugeben (nach Ankündigung auf der Web-Seite).
- ❑ Abgabefristen werden für jedes Übungsblatt bekannt gegeben.
- ❑ Teams bis zu 3 Personen möglich.
- ❑ Abgabe per Mail an martin.potthast@medien.uni-weimar.de mit dem Betreff: „Übung Web-Technologie Blatt 1“
- ❑ Zulassung zur Klausur:
Erreichen von mindestens 2/3 der Punkte aus den Pflichtaufgaben.

Programmieraufgaben und Java

Programmieraufgaben:

- ❑ Praktische Umsetzung des Vorlesungsstoffes.
- ❑ Außerdem: Erlernen von Werkzeugen und Techniken.

Programmierungsumgebung:

- ❑ Sprache: Java (<http://java.sun.com>)
- ❑ Empfohlene IDE: Eclipse (<http://www.eclipse.org>)

Bei Fragen und Problemen:

- ❑ Java ist auch eine Insel
(<http://www.galileocomputing.de/openbook/javainsel6/>)
- ❑ Java API (<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/api/>)
- ❑ Eclipse Dokumentation (<http://www.eclipse.org/documentation/>)
- ❑ Google (<http://www.google.com>)
- ❑ ... die Tutoren. ;)