

Bauhaus-Universität Weimar

Mit ihren vier Fakultäten Architektur, Gestaltung, Medien und Bauingenieurwesen verfügt die Bauhaus-Universität über ein einzigartiges Profil. Die Bauhaus-Universität Weimar geht auf das 1919 von Walter Gropius gegründete Staatliche Bauhaus zurück, das die Architektur, die Kunst und das Design des 20. Jahrhunderts revolutionierte und bis heute maßgeblich beeinflusst. Gemeinsam prägen die Fakultäten heute ein multidisziplinäres, neues Weimarer Bauhaus. Mit ihren mehr als 40 internationalen Partnern trägt die Bauhaus-Universität wesentlich zur Entwicklung des europäischen Hochschulraumes bei.

Die **Fakultät Architektur** bietet einen 6-semestrigen Bachelorstudiengang (B.Arch.) an, an den ein 4-semestriger, konsekutiver Masterstudiengang (M.Arch.) anschließt. Vertiefungsmöglichkeiten bestehen in drei weiterführenden, postgradualen Masterprogrammen, mit denen neue Berufs- und Forschungsfelder erschlossen werden sollen. Neben *MediaArchitecture* sind das die postgradualen Studiengänge Europäische Urbanistik und archineering.

Die **Fakultät Medien** bietet Bachelor- wie auch Masterabschlüsse in den Studiengängen Mediengestaltung, Medienkultur/Europäische Medienkultur und Mediensysteme an. Ziel ist die Ausbildung von Medienfachleuten, die – unter Abschätzung der ästhetischen und kommunikativen Wirkungszusammenhänge – als Entscheidungsträger, Berater und Multiplikatoren die zukünftigen Entwicklungen im Mediensektor verantwortungsvoll und kreativ mitgestalten können.

Bauhaus-University Weimar

Its four faculties of Architecture, Art & Design, Media and Engineering give Bauhaus-University Weimar a unique profile. The roots of the University can be found in the »Staatliches Bauhaus« founded in 1919 by Walter Gropius, which revolutionized architecture, art and design in the 20th Century and continues its influence to this day. Together, the faculties are working to form a multidisciplinary and new Weimarer Bauhaus. With more than 40 international partners, the Bauhaus-University Weimar is making great strides in developing the educational environment of the European system of higher learning.

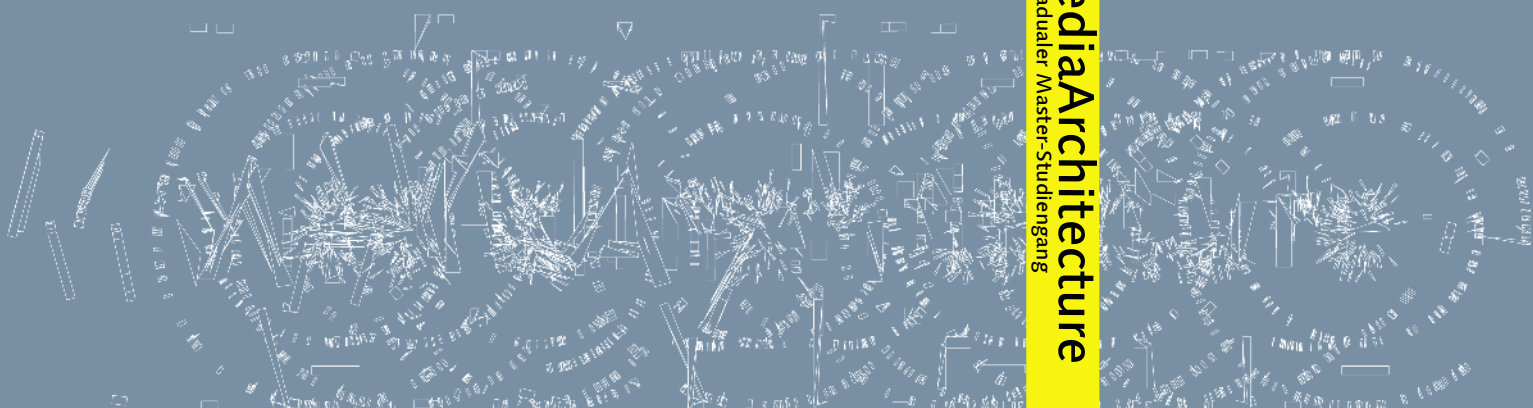
The Architecture Faculty is offering a six semester Bachelor's program (B. Arch.), that can be concluded with a four semester Master's program (M. Arch.) Additional in depth knowledge can be obtained in one of three post-graduate Master's programs that serve to fulfill the requirements of new fields of employment and research. In addition to MediaArchitecture there are also programs called European Urbanism and archineering.

The Media Faculty is offering Bachelor's and Master's degrees in the fields of Media Art and Design, Media Culture/European Media Culture and Media Systems. The goal is to groom media professionals to the point where they can responsibly and creatively participate in future developments in the media sector as decision makers, consultants and multiplying factors who are able to evaluate complex aesthetic and communicative interaction coherences.



Bauhaus-Universität
Weimar

MediaArchitecture
postgradualer Master-Studiengang



MediaArchitecture

Im Wintersemester 2005/06 richtete die Bauhaus-Universität erstmals den postgradualen, interdisziplinären Masterstudiengang *MediaArchitecture* ein. Er ist auf eine Studiendauer von 4 Semestern ausgerichtet und schließt mit dem Master of Science (M.Sc.) ab. *MediaArchitecture* steht in der Tradition des historischen Bauhauses und seines Programms »Kunst und Technik, eine neue Einheit«. Mit *MediaArchitecture* findet dies seine konzeptuelle Erweiterung und Reformulierung im Zeitalter der allumfassenden, globalen Medialisierung der Alltagskultur.

interdisziplinär

MediaArchitecture will der zunehmenden Verschränkung des architektonischen mit dem medialen Raum und der dadurch steigenden Nachfrage nach hochqualifizierten Hochschulabgängern im Bereich zwischen Medien und Architektur Rechnung tragen. Die Bauhaus-Universität Weimar ist derzeit die einzige deutsche Hochschule, die einen fakultätsübergreifenden Masterstudiengang *MediaArchitecture* anbietet.

interfakultativ

MediaArchitecture ist ein sowohl interdisziplinärer wie auch interfakultativer Studiengang. In ihm kooperieren je drei Professuren der Fakultäten Architektur und Medien. Entsprechend lässt der Masterstudiengang *MediaArchitecture*, je nach Neigung, eine Spezialisierung auf theoretischem wie praktischem Gebiet zu.

international

Entsprechend der Thematik besitzt *MediaArchitecture* ein internationales Profil. Angestrebt sind ein hoher Anteil an ausländischen Studierenden und eine enge Kooperation mit den internationalen Partneruniversitäten der Bauhaus-Universität Weimar. Das dritte Semester ist als Auslandssemester an einer der Partneruniversitäten vorgesehen.

Berufsziele

Aufgrund der integrativen Ausrichtung eröffnet *MediaArchitecture* berufliche Perspektiven auf den Gebieten der Architektur (einschließlich Messe-, Event- und Filmarchitektur), Bühnen-, Medien- und Leitsystemdesign, aber auch auf den Gebieten der Wissens-, Produktions- und Imagerepräsentation sowie in Stadtplanungs- und Ingenieurbüros.

Bewerbungsmodalitäten

MediaArchitecture steht Hochschulabsolventen mit einem Master- oder Diplomabschluss in den Fächern Architektur, Medien sowie in verwandten Disziplinen offen. Bei besonderer Qualifikation genügt ein Bachelorabschluss. Die Zulassung ist auf 24 Studenten je Studienjahr beschränkt. Bewerbungsfrist ist der 31. August. Die Bewerbung erfolgt als Online-Bewerbung unter www.uni-weimar.de und ist zusammen mit einem formlosen Antrag über das Dekanat der Fakultät Architektur einzureichen. Beizulegen sind eine Mappe mit Arbeitsproben (max. 25 Blätter A3 und/oder Videos, CDs etc.). Im Bedarfsfall erfolgt eine Eignungsprüfung. Es werden keine Studiengebühren erhoben.

MediaArchitecture

In the winter semester of 2005/2006, Bauhaus-University Weimar created the post-graduate interdisciplinary Master's Program called MediaArchitecture. It lasts four semesters, and upon its successful completion, the degree Master of Science (M.Sc.) will be conferred. MediaArchitecture follows in the footsteps of the tradition of the historical Bauhaus and its program »Art and Technology, a new Unity«. With MediaArchitecture, this guiding principle has found its conceptual extension and reformulation in the age of omnipresent global medialisisation of everyday culture.

Interdisciplinary

Once one has recognized the shrinking distance between architectural and medial spaces, it becomes clear that the goal of MediaArchitecture is to serve the increasing need for highly-qualified university-educated professionals competent in the fields between Media and Architecture.

Bauhaus-University Weimar is unique in that it is currently the only German University that offers a Master's Degree called MediaArchitecture jointly run by two faculties.

Inter-faculty

MediaArchitecture is not only an interdisciplinary course of studies, but also an inter-faculty learning experience. Three professors from each of the faculties of architecture and media cooperate together. According to personal needs, the Master's program can be individually tailored to personal needs and a specialization in either theoretical or practical fields is entirely possible.

International

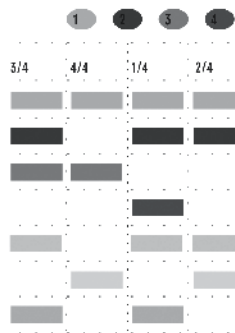
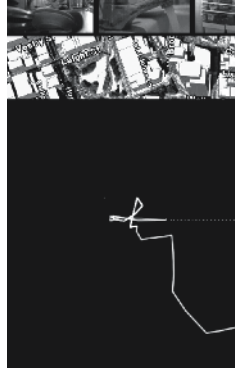
According to the thematic orientation of the program, MediaArchitecture has an international profile. A higher percentage of foreign students and close cooperation with international partner universities are important goals. The third semester is planned as a foreign exchange semester with one of the partner universities.

The professional world

Due to the integrative design of the program, MediaArchitecture opens professional opportunities in the fields of architecture (including conference, event and film architecture), stage, media and orientation system design, but also in the area of knowledge, production and image representation and even city and civil engineering offices.

Application procedure

The MediaArchitecture program can be undertaken by those with a Master's or Diplom qualification in the field of architecture, media and related disciplines. With extraordinary achievements it is possible to enter the course of study with a Bachelor's degree. The admission is limited to 24 students per year. The deadline for application is the 31st of August. The application is to be made online at www.uni-weimar.de and should be accompanied by a letter to the Chair of the Architectural Faculty. Please include a portfolio with samples of your work (max. 25 pages A3 and/or videos, CDs etc.). Where necessary there will be an entrance examination. There are no tuition fees associated with this program.



Studiengangsleitende Professuren

Prof. Dr. sc. hum. Jens Geelhaar
Vertr.-Prof. Dr.-Ing. Jörg H. Gleiter M. S.
Prof. Dr. Tom Gross
Prof. Dipl.-Ing. Andreas Kästner
Prof. Dipl.-Ing. Dipl.-Des. Bernd Rudolf
Prof. Dr. phil. habil. Bernhard Siegert
(Prof. Dr.-Ing. Gerd Zimmermann)

Studiengangssprecher:

Vertr.-Prof. Dr.-Ing. Jörg H. Gleiter M. S.
Professur *Entwerfen und Architekturtheorie*
mediaarchitecture@uni-weimar.de

Studieninhalte

A. Projekt-Module I–III

B. Theorie-Module

- Ästhetik und Wahrnehmungspsychologie
- Architektur und Grafik
- Architektur als gemischtes Medium
- Architektur und Medien
- Bildtheorie- und -semiotik
- Digitale Planung
- Kulturtechniken der Architektur
- Positionen in der Architekturtheorie I und II
- Soziologie der Globalisierung
- Wissensarchitekturen

C. Fach-Module:

- Architekturvisualisierung
- Computergestütztes kooperatives Arbeiten
- Computergrafik
- Darstellungstechniken
- Farbe im Kontext
- Fotografie
- Interaktive, bildbasierte, virtuelle Welten
- Kontext-Design
- Licht im Kontext
- Digitale Fachspezifik/Technologien/Information
- Modellbau
- Perspektive und Grafik
- Praktische Signalverarbeitung I und II
- Ubiquitous Computing

Kontakt

Bauhaus-Universität Weimar
Fakultät Architektur
Master-Studiengang
MediaArchitecture
99421 Weimar
Telefon +49 (0) 36 43/58 31 41
Telefax +49 (0) 36 43/58 31 51

www.uni-weimar.de/mediaarchitecture